

જાનવારિકા

classmate
Date _____
Page _____

જુલાઈ

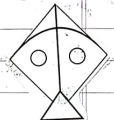
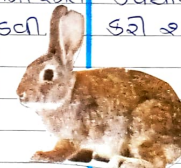
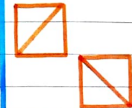
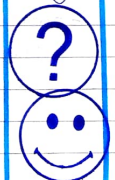
સપ્તાહ - ૨

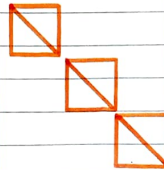
classmate
Date _____
Page _____

તારીખ વાર	સર્કલ ટાઇમ સ્થાવર હાજરી	વર્ગખંડની મુક્તરમત	પ્રવૃત્તિ - ૧	પ્રવૃત્તિ - ૨
મિનિટ	૧૫	૩૦	૩૦	૩૦
	સ્થાવર	સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિઓ	બાળગીત	પૂરતા ભાગ પૂર્ણ કરો
	- નમસ્તે! કેમ દો? કહોને બાળકોને સ્થાવરવા. - માની - મોટી કસરત કરાવીને અમુક પ્રશ્નો પૂછવા.	- પેટનું બાળક ગીતવધુ. - બલોકસની પક્ષી રમવા સ્થાપવી. - રમકડાં રમવા સ્થાપવા.	- "એક મારી દોંગલને" - "એક કહેતા ઊભા ઘરેયો" - "એકડે એક" વગેરે ગીતો ગવડાવી તેને લગતાં પ્રશ્નો પૂછવા.	- વર્કશીટ - (૮૫) વર્કશીટ - (૮૬) વર્કશીટ - (૮૮) મુજબ પૂરતા ભાગ પૂરા કરાવવા.
				
	સ્થાવર	સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિઓ	સંવાદ	રંગ પૂરો
	- જયશ્રી કૃત્ત કહોને બાળકોને વર્ગમાં પ્રવેશ સ્થાપવો. - માની - મોટી કસરત કરાવી પ્રશ્નો પૂછવા.	- મૂળાકાર કે અંકો પર બટન જેવી વસ્તુઓ ગોઠવવી, તે મૂળાકાર કે અંક બોલાવવા	- વર્ગમાં બાળકોને ગોળાકાર બેસાડીને બે-બે બાળકો વચ્ચે સંવાદ કરાવવો	- વર્કશીટ - ૧૧ મુજબ દરેક બાળકના દમમાં જે-જે સ્વચ્છ દોઢ તેટલામાં રંગ પૂરવા.
				

દિવસ - ૧

દિવસ - ૨

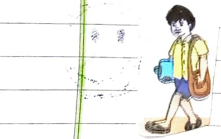
પ્રવૃત્તિ - ૩	પ્રવૃત્તિ - ૪	પ્રવૃત્તિ - ૫	પ્રવૃત્તિ - ૬	વિદાય	વિદાય
૩૦	૩૦	૩૦	૧૫	૧૫	-
ચિત્રક્રમ	મારા ઘરમાં કોણ કોણ!	લેખન - રમત	વાર્તા	ચર્ચા	
- સમપ્રસંદ રાત દોરવા કહેવું. - જરૂર લાગે ત્યાં મદદ કરી રંગ પૂરાવવા.	- બાળકને પોતાનાં દમમાં કોણ-કોણ દો? તેનો પરિચય સ્થાપવા કહેવું.	- વર્કશીટ - ૧૦ મુજબ મરોડ કરાવવા. - એદાનમાં લઈ જઈને મૂર્તિની રમત રમાડવી.	- સિંહ આનો સસલું" વિશે વાર્તા કરવી. - પપેટનો ઉપયોગ કરી જાકાર.	- શું ગમ્યું અમને શું ના ગમ્યું તે વિશે ચર્ચા.	
					
ગડીકામ	દૈનિક ક્રિયા ગોઠવો	લેખન - રમત	વાર્તા	ચર્ચા	
- શિક્ષક એક કાગળ લઈને હાથ- રેખાલની જેમ ચોરસ ગડી કરશે અને બાળકો તેનું અમુકરવા કરશે.	- દૈનિક ક્રિયા દર્શાવતાં ચિત્રોને ક્રમ માં ગોઠવતા જીખવવું. - જરૂર જણાય ત્યાં વ્યક્તિગત માર્ગદર્શન સ્થાપવું.	- વર્કશીટ - ૨ મુજબ ચોગ્ય મરોડ કરતાં જીખવવા. - મજબૂત લાંબા દોરડાં વડે દોરડા પંચ ની રમત રમાડવી.	- રાતું રબુકુલ ની વાર્તા કરવી. - રંગલનાં પ્રાણીઓ વિશે ચર્ચા કરવી.	- સ્થાપે શું ગમ્યું અમને શું ના ગમ્યું? નાવિધા સ્થાપે અમને શું નાવિધા સ્થાપે	
					

તારીખ વાર	સર્કલ દાખમ આવકાર હાજરી	વર્ગખંડની મુક્તરમત	પ્રવૃત્તિ-૧	પ્રવૃત્તિ-૨	પ્રવૃત્તિ-૩	પ્રવૃત્તિ-૪	પ્રવૃત્તિ-૫	પ્રવૃત્તિ-૬	વિદાય	શિક્ષક ની સહી
મિનિટ	૧૫	૩૦	૩૦	૩૦	૩૦	૩૦	૩૦	૧૫	૧૫	-
	આવકાર	સર્જનાત્મક પ્રવૃત્તિઓ	રમત: રમો કે જમો ?	આરો દિવસ	ચિત્રકામ	અનુમાન અને અભાન	લેખન ~ રમત	વાર્તા	અર્થો	
	- તમગીયામાં ખીલેલાં ફૂલ વડે બાળકોને આવકારવા. - નાની મોટી કસરત કરાવવી.	- કેરમ, ચોસ, લુકો, સાપ- સીકી ની રમત રમાડવી.	- બાળક એ રમો કહે તો રમતનો અભિનય જમો કહે તો જમવાનો અભિનય કરાવી રમત રમાડવી.	- વર્કશીટ-૧૨ આધારિત સાદા પ્રશ્નો પૂછી જે-તે જવાબ પર રંગ પૂરાવવા.	- અનપસંદ ચિત્ર દોરવા કહેવું. - જરૂર જણાય ત્યાં શિક્ષકે મદદ કરીને રંગ પૂરાવવા.	- ચિત્ર ગુજબ પહેલાં સૂનાકાર પરથી બીજા જાહેરનું અનુમાન કરતાં જીખવવું. જેમકે ચિત્ર - મોભાદેલ, તો (ઓ) પરથી ઘોર, ઘોરબી, ઘોરારો	- વર્કશીટ ગુજબ ઘોરબી મરોડ કરતાં જીખવવું. - મેદાનમાં લઇ જેને બાળકોને પોતાની ગમતી રમત રમવા કહેશે.	- "ઘોર અને વાંદરો" વાર્તાનું રમકડાં અને પપેટસ નો ઉપયોગ કરીને તેનું રસપ્રદ કથન કરવું.	શું ગમ્યું અને શું ના ગમ્યું ?	વાવિયા આપ. ઓરમા
										
	આવકાર	સર્જનાત્મક પ્રવૃત્તિઓ	જોકી બનાવો	ગડીકામ	ટપટપ વરસાદ	લેખનની પૂર્વભાષી	મૂર્તિની રમત	વાર્તા	અર્થો	
	- Hello Hi વડે બાળકોને આવકારવા. - નાની મોટી કસરત કરાવવી.	- સૂનાકાર, ચંક પર બેઠન, જૂના સિક્કા, કોકી વગેરે સૂકીને જે-તે સૂનાકાર, ચંક બોલાવવા.	- બાળકોને રમેક રી વધુ સંખ્યામાં જુદા- જુદા કાર્ડસ આપવા અને કોઇ રમેક વિષય પર કાર્ડનું ટૂથ એકીમાં બનાવતાં જીખવવું.	- કાગળની ગડી વાળી દાણડાલની જેમ ચોરસ બનાવતાં જીખવવું.	- વરસાદવાલી પડાવીને ૧,૨,૩,૪,૫ અને ૫,૪,૩, ૨,૧ ગુજબ આંગળીઓની લાલી પડાવવી.	- વર્કશીટ ૧૦ ગુજબ ઘોરબી મરોડ થાય, તે રીતે મહાવરો કરાવવો.	- "દોડો દોડો ઉપર ઊંચે લાગી" ગીત ગાતાં - ગાતાં શિક્ષક "મૂર્તિ" રમેક બોલે - રમેક બાળકે મૂર્તિ બની ગાલું રહી જવાનું. હલી જાત, તે આકરે.	- પસંદગીની વાર્તાનું રમકડાં અને પપેટસ નો ઉપયોગ કરીને તેનું રસપ્રદ રીતે કથન કરવું.	શું ગમ્યું અને શું ના ગમ્યું ?	વાવિયા આપ. ઓરમા
										

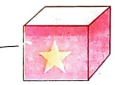
તારીખ વાર	સર્કલ ટાઇમ આવકાર હાજરી	વર્ગખંડની મુક્તરમત	પ્રવૃત્તિ-૧	પ્રવૃત્તિ-૨
મિનિટ	૧૫	૩૦	૩૦	૩૦
	આવકાર	સર્જનાત્મક પ્રવૃત્તિઓ	રંગ પૂરો.	ચિત્રકામ
	- Wel-come કહીને હસતાં આંદરે લાગાડોને વર્ગમાં પ્રવેશ આપાવો. - નાની ઓટી ઈલાવી કસરત.	- સરખા રંગની વસ્તુઓને રમેકહી કરવી. - બ્લોકસ પટલ ને ઉકેલતાં જીખવવું.	- તમારા જન્મદિવસની ઉજવણીમાં ફરમાઈ ઘણેલ સુશોભનના ચિત્રોમાં રંગ પૂરાવવો.	- તમને ગમતાં મનપસંદ ચિત્રને દોરો જરૂર જલાય ત્યાં શિલ્પકળા સદદ લઈને રંગ પૂરો.
				

દિવસ-૫

દિવસ-૬



પ્રવૃત્તિ-૩	પ્રવૃત્તિ-૪	પ્રવૃત્તિ-૫	પ્રવૃત્તિ-૬	વિદાય	મિનિટ
૩૦	૩૦	૩૦	૧૫	૧૫	-
દાર વિશે વાતોચીત	લેખન ની પૂર્વલેયારી	રમત: દોરડા ખેંચ	વાર્તા	ચર્ચા	-
- દાર વિશે ગીત ગાઈને ઘોડા-દાલાં પ્રશ્નો પૂછવા.	- વર્કશીટ-૧૫ મુજબ યોગ્ય મરોડ દોરાવવા, પાનાવાળી ગોરમાં રમતો સહાયરો કરવા આપવું.	- મડું દોરડું લઈને... મેદાનમાં લાગાડો વચ્ચે દોરડા-ખેંચ ની રમત રમાડવી.	- "પુલ્લુ પાંજરું... વાર્તા યોગ્ય આરોહ રમવરોડે આરો હાલભાવ રમશે કહી રાંભળાવવી.	- ચર્ચા રમાજે રું ગજ્યું રમને રું ના ગજ્યું? રમારે રમારે રમારે?	-
				 	

     	
--	---

ચર્ચા -
રમાજે રું ગજ્યું રમને રું ના ગજ્યું?
રમારે રમારે રમારે?