

ભાસવાર અભ્યાસક્રમ આયોજન

ગુજરાતી અને ગણિત ૨૦૨૧ – ૨૦૨૨

ધોરણ- ૧ અને ૨

પ્રેરણા અને માર્ગદર્શન

YOGINIBEN RANA

ફાઈલ બનાવનાર

SUMEET JETHAVA

www.shikshansagar1.blogspot.com

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદાય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદાય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧	જૂન / જુલાઈ	૧. આકૃતિ અને સ્થાન	વાર્તા - આરબ અને ઊંટ > વાર્તાનું બાળકો દ્વારા કથન > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > અંદર બહાર ને લગતી પ્રવૃત્તિ (પ્રવૃત્તિ - ૪, ૫) સર્કલ ટાઇમ > નાનું-મોટું, સૌથી નાનું-સૌથી મોટું, નજીક - દુર, પ્રવૃત્તિ - ૫ * વાર્તાકથન - > દાદીમાની યુક્તિ > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી અને ચર્ચા > પ્રવૃત્તિ - ૭, ૮, ૯	> વસ્તુઓને તેમના ભૌતિક ગુણધર્મો જેવાકે, આકાર, કદ અને બીજી જોઈ શકાય તેવી લાક્ષણિકતાઓ જેમકે, ગબડવું અને સરકવું નાં આધારે વર્ગીકૃત કરે છે. > આકારો અને આકૃતિઓનું તેના જોઈ શકાય તેવા લક્ષણોને આધારે વર્ણન કરે છે. <u>વિશિષ્ટ હેતુઓ</u> > વર્તુળ, ચોરસ, લંબચોરસ અને ત્રિકોણ જેવા આકારને જોઈને ઓળખી શકે છે. > અંદર-બહાર, નાનું-મોટું, સૌથી નાનું-સૌથી મોટું, ઉપર-નીચે, નજીક-દૂર, સૌથી નજીક-સૌથી દૂર અને ની નીચે અને ની ઉપરની સમજ કેળવશે.	* વાર્તા દ્વારા અંદર બહારની સમજ * નાનું-મોટું, સૌથી નાનું-સૌથી મોટું, ઉપર-નીચે, નજીક-દૂર, સૌથી નજીક-સૌથી દૂરની સંકલ્પનાની સમજ * સમાન આકારોની સમજ * એક સરખા આકારની વસ્તુઓની જોડ . ગોળાકાર, શંકુ, સમઘન, લંબઘન, નળાકાર વસ્તુઓ દ્વારા આકારની સમજ * દાદીમાની યુક્તિ વાર્તા દ્વારા ગબડવું સરકવું જેવી સંકલ્પનાની સમજ * રંગપુરણી * આકૃતિ કીટમાંથી આકારોનું કટિંગ ચોટાડી ચિત્ર તૈયાર કરવું.	* જાદુઈ થેલી (પ્રવૃત્તિ - ૧, ૩) * અંદર - બહારની રમત (પ્રવૃત્તિ - ૨) * શિક્ષક બોલે તેવા આકાર કરો. * નળાકાર બનાવો. * શોધ ભાઈ શોધ	* આકારની પઝલ * આકારોનું ટ્રેસિંગ * માટીના મણકા * માટીની જલેબી * લીટા કરવા (રેખા નિર્માણ)	* ચક્રદોડ * જોડી દાવ * લંગડી ચકલી	> ટીચર હેન્ડબુક > અભ્યાસકાર્ડ > વાર્તાચિત્ર > ઢોલક > પ્રાણીઓનો ચાર્ટ > ચિત્રો > ભૌમિતિક આકારો > માટી, પેન્સિલ, જાદુઈ થેલી > કાગળની પટ્ટી > સેલોટેપ > ગબડતી - સરકતી વસ્તુઓ > ૨૧ કાર્ડસનો સેટ > સળી, લખોટી > ગણિત કીટ > આકૃતિ કીટ > સ્વઅધ્યયનપોથી

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૨	જુલાઈ	૨. ૧ થી ૫ સુધીની સંખ્યાઓ	> વાર્તાકથન * દયાળુ બગલો * મસ્તીખોર પતંગિયા > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા * એક એક એક નાનું બાળક એક * એક એક એક મારું નાક છે એક > મૌખિક પ્રશ્નોત્તરી > રમત * કેટલા રે કેટલા?	> ૧ થી ૫ સુધીની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. > સંખ્યાના નામ મોઢે બોલે છે અને ૫ સુધીની વસ્તુઓ કે જે સ્થળ, ચિત્રાત્મક અને સાંકેતિક રૂપમાં ગણી શકે છે. > ૧ થી ૫ સંખ્યાનો ઉપયોગ કરીને વસ્તુઓ ગણી શકે છે. > ૫ સુધીની સંખ્યાની તુલના કરી શકે છે. વિશિષ્ટ હેતુઓ > ૧ થી ૫ સુધીના અંકો લખી શકે છે.	> ચિત્રો ગણાવવા અને અંકો બોલાવવા > એક ચિત્રને બીજા ચિત્ર સાથે જોડવું > અવલોકન કરાવીને પ્રશ્નોત્તરી દ્વારા ૧ થી ૫ ની સમજ > ૧ થી ૫ ટપકા જોડીને લખવું > જૂથ બનાવવા > ખૂટતી સંખ્યા લખવી. > સીધા અને ઉલટા ક્રમમાં સંખ્યા લખવી * રંગપુરણી - > પાના નં - ૨૧, ૨૨, ૨૫, ૨૮	* શિક્ષક કહે તેમ તાળી પાડવી. * ક્રિયા- ૧ * ક્રિયા- ૨ ગીત - > એક કહેતા ઉભા થાવ * ચીટક કામ - > ૧ થી ૫ લખેલા પોલા અંકોમાં રંગ, રેતી, ટીલડી ચોટાડવી. > રેતિયા અંકો પર આંગળી ફેરવવી. > મણકાઘોડીમાં મણકા પરોવવા > મેદાનમાંથી કાંકરા વીણવા અને ગણવા > ૧ થી ૫ ના પલાખાં લેખન	> અંકમાં રેતી ચોટાડવી > ભૂંગળી બનાવવી > આકારની ગોઠવણી (મુર્તવસ્તુઓ દ્વારા)	> ભાઈ - ભાઈ તું કયા છો ? > રથ દોડ > કીડી યુદ્ધ	> ટીચર હેન્ડબુક > અભ્યાસકાર્ડ > કાગળ > રેતી > ફેવિકોલ > જુના ન્યુઝપેપર > મેથ્સ કીટ > પોલા અંકો, રંગ, રેતી, ટીલડી > રેતિયા અંકો > મણકાઘોડી > છુટ્ટા મણકા > કાંકરા > ફ્લેશ કાર્ડ > મૂર્ત વસ્તુઓ > સ્વઅધ્યયનપોથી

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૩	ઓગસ્ટ	૩. ૬ થી ૯ સુધીની સંખ્યાઓ	> જોડકણા > શરીરના અંગો તથા અન્ય બાબતોનું ગણન > ૧ થી ૯ સુધીની વસ્તુનું ગણન > ૧ થી ૯ સુધીના અંકનો પરિચય > નાનું જૂથ, મોટું જૂથ > ગીત - ૫ - ૫ ચકલીઓ ચણતી'તી > ૦ (શૂન્ય)ની સમજ > આસપાસની વસ્તુઓની ૯ સુધીની ગણતરી, ઉલટી ગણતરી > ચિત્રમાં રહેલ વસ્તુઓની સંખ્યા આધારે પ્રશ્નોત્તરી > પહેલા, પછી અને વચ્ચે આવતી સંખ્યા > સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ - (પ્રવૃત્તિ નં - ૭)	> ૧ થી ૯ સુધીની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. > સંખ્યાના નામ મોઢે બોલે છે અને ૯ સુધીની વસ્તુઓ કે જે સ્થળ, ચિત્રાત્મક અને સાંકેતિક રૂપમાં ગણી શકે છે. > ૧ થી ૯ સંખ્યાનો ઉપયોગ કરીને વસ્તુઓ ગણી શકે છે. > ૯ સુધીની સંખ્યાની તુલના કરી શકે છે. <u>વિશિષ્ટ હેતુઓ -</u> > ૯ સુધીની સંખ્યાઓ લખી શકે છે.	> મૂર્ત વસ્તુઓ અને ચિત્રોની મદદથી ૬ થી ૯ ની ગણતરી, અંકોનો પરિચય, પ્રશ્નોત્તરી દ્વારા ૬ થી ૯ ની સમજ > ટપકા જોડીને ૬ થી ૯ ના અંકો લખવા > અંક અને ચિત્ર ગણીને તેના જેટલી વસ્તુ ખાનામાં મુકવી. > ચિત્રો ગણી ટપકા સાથે જોડવું > ૬ થી ૯ સુધીની સંખ્યાઓના જૂથ બનાવવા. ચિત્રની વસ્તુ ગણી તેને સંખ્યા સાથે જોડશે. > ૬ થી ૯ ના અંકોનું લેખન > ૧ થી ૯ અંક સીધા અને ઉલટા ક્રમમાં લખવા. > ખૂટતા ચિત્ર દોરવા > પહેલાં - પછીની સંખ્યા > શૂન્યની સંકલ્પના > ૦(શૂન્ય) નો લેખન મહાવરો > રંગપુરણી - પાના નં - ૩૫,૩૬,૪૧ > ક્રમ મુજબ જોડો	> કોતરેલા, ઉપસેલા, કે રેતિયા અંકો પર આંગળી ફેરવડાવવી > મેદાનમાં મોટા અક્ષરે અંકો લખી તેના પર દોડવું. > કાંકરા, કચૂકા, મોટી વગેરે મૂર્તવસ્તુઓની મદદથી અંક બનાવવો. > પોલા અંકમાં રંગ પુરવા > ૧ થી ૯ ના પલાખાં લખાવવા > સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ - > ૧ થી ૯ ની ગણતરી મૂર્ત વસ્તુ દ્વારા > જુથકામ - ૧ થી ૯ ના સંખ્યાકાર્ડ સીધા અને ઉલટા ક્રમમાં ગોઠવવા > રમત - કેટલા રે કેટલા > ૨ થી ૯ સુધીના જૂથ બનાવડાવવા	> માટીના વિવિધ આકાર બનાવવા > ગાડીકામ	> ઝેરી હાથ > સંકલ હાથ > અંગ્રેજી આંકડો	> ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > શરીરના અંગોનો ચાર્ટ > મૂર્ત વસ્તુઓ > અંક કાર્ડ > પુંઠાની ચકલીઓ > કેયોન કલર > કાંકરા > કચૂકા > સંખ્યા કાર્ડ > અભ્યાસકાર્ડ > મેથ્સ કીટ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદાય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદાય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૪	સપ્ટેમ્બર	૪ સરવાળો	> ગીત- > એક એક ચકલી > મૌખિક ગણતરી (ઓરલ મેથ્સ) > બે ચિત્રો બતાવી તેમાં રહેલ સમાન વસ્તુઓનો સરવાળો કરાવવો > સરવાળાના તથ્યો મૌખિક રીતે પુછવા.	> ૧ થી ૯ સુધીની સંખ્યાના સરવાળા અને બાદબાકીનો ઉપયોગ રોજિંદા જીવનમાં કરે છે. > ૯ સુધીની સંખ્યાના સરવાળા અને બાદબાકીની રોજિંદા જીવનને લગતી સમસ્યાઓનો ઉકેલ લાવે છે. > સ્થૂળ વસ્તુઓના ઉપયોગથી ૯ સુધીના સરવાળાના તથ્યો બનાવે છે. * વિશિષ્ટ હેતુઓ > સરવાળો એટલે ભેગું કરવું - તે સમજે છે. > સરવાળો ૯ થી વધુ ન હોય તેવી એક અંકની બે સંખ્યાઓના સરવાળા મૂર્તવસ્તુઓ અને ચિત્રોની મદદથી કરે છે. > + અને = ના ચિન્હને ઓળખે છે.	> સરવાળાની સંકલ્પના > + અને = ના ચિન્હની ઓળખ કરાવવી > શૂન્યની સંકલ્પના > આડા - ઉભા સરવાળા > ચિત્રો ગણીને સરવાળા > ૯ સુધીના સરવાળાના તથ્યોની સમજ > જોડકા જોડવા > શૂન્ય સાથેના સરવાળા > મૂર્ત વસ્તુઓ અને ચિત્રોની મદદ વગર સરવાળા > આપેલી સંખ્યાને બે સંખ્યાના સરવાળારૂપે	> રમત - > કેટલાં રે કેટલાં? > સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ- > મૂર્ત વસ્તુઓ વડે ગણન > પ્રશ્ન એક જવાબ અનેક > ટપકા કરીને, લીટા કરીને કે વેઢા ગણીને સરવાળો કરતા શીખવવું.	> ભૂંગળી બનાવવી > કાગળના ઘૂંઘરા > ફરકડી બનાવવી	> એક ફૂલ દો માલી > નંબર લંગડી > ખજાના યુધ્ધ	> ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > જુના ન્યુઝપેપર > રંગીન કાગળ > લાકડી > પુંઠાની ચકલીઓ > સરવાળાના તથ્યોનો ચાર્ટ > મણકા ઘોડી > છુટ્ટા મણકા > અભ્યાસકાર્ડ > મેથ્સ કીટ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૫	ઓક્ટોબર / નવેમ્બર	૫. બાદબાકી	> ગીત- > ૫ - ૫ ચકલીઓ (પ્રવૃત્તિ - ૧) > વાર્તાકથન- > ઉંદર સાત પૂછડી વાળો (પ્રવૃત્તિ - ૨) > મૌખિક બાદબાકી (પ્રવૃત્તિ - ૩) > વ્યવહારુ મૌખિક કોયડા (પ્રવૃત્તિ - ૪) > બાદબાકી મૌખિક રીતે પુછવી. (પ્રવૃત્તિ - ૫)	> ૯ સુધીની સંખ્યાની તુલના કરી શકે છે. > ૧ થી ૯ સંખ્યાના ઉપયોગથી બાદબાકી કરે છે. * વિશિષ્ટ હેતુઓ > ૧ થી ૯ સુધીની સંખ્યાની મૌખિક બાદબાકી મૂર્તવસ્તુની મદદથી કરે છે. > ૦ ની સમજ કેળવે છે. > '-' તથા '=' નાં ચિન્હો સમજે છે.	> બાદબાકીની સંકલ્પના > '-' તથા '=' નાં ચિન્હો સમજ > બાદબાકીના તથ્યોની સમજ > બાદબાકીના બે સ્વરૂપો તુલના અને પુરક જોડ વિષે સમજ > ૧ થી ૯ સુધીની સંખ્યાના મૌખિક વ્યવહારિક બાદબાકીનો મહાવરો. > ચિત્રો દ્વારા બાદબાકી > ખૂટતો અંક મુકો. > વ્યવહારિક કોયડા ઉકેલ	> સંખ્યાપટ્ટીની મદદથી બાદબાકી (પ્રવૃત્તિ - ૧) > બાદબાકીના તથ્યો (પ્રવૃત્તિ - ૨) > આંગળી, વેઢા, ટપકા કે લીટાની મદદથી બાદબાકી (પ્રવૃત્તિ - ૩) > કેટલા રે કેટલા? (પ્રવૃત્તિ - ૪)	> કાગળની ટોપી અને ધજા > ખાટું (સ્વાદની પરખ)	> દડો પકડો - રીંગ પકડો > કરરર - કટ > અંદર બહાર	> ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > કાગળ > ચોકલેટ > લીંબુ > દડો > રીંગ > સંખ્યાપટ્ટી > અંકકાર્ડ > મણકા > મણકાઘોડી > ચકલીઓ રમકડાં > ઉંદરનું ચિત્ર > બાદબાકીના તથ્યોનો ચાર્ટ > મોબાઇલ > વાર્તા ચિત્ર > અભ્યાસકાર્ડ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૬	નવેમ્બર / ડિસેમ્બર	૬. ૧૦ થી ૨૦ સુધીની સંખ્યાઓ	૧) ગીત - પ્રવૃત્તિ - ૧ > એક મારી ઢીંગલીને > એક કબુતર ચણવા > એકડો સાવ સળેકડો > સરકસમાં (દસને એક અગિયાર) ૨) ૧ થી ૨૦ સુધીના પલાખાં પૂછવા અને લખાવા ૩) મૌખિક ગણતરી કરાવવી ૪) તાળી પાડો (૧ થી ૨૦) મૌખિક પ્રશ્નોત્તરી (૨૦ સુધીની) ૫) મૌખિક પ્રશ્નોત્તરી (કહો કઈ સંખ્યા) ૬) મૌખિક ગણતરી (૨૦ સુધીની) ૭) બાદબાકીને લગતી મૌખિક ગણતરી	> ૧ થી ૨૦ સુધીની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. > સંખ્યાના નામ મોઢે બોલે છે અને ૨૦ સુધી વસ્તુઓ કે જે સ્થળ, ચિત્રાત્મક અને સાંકેતિક રૂપમાં ગણી શકે છે. > ૨૦ સુધીની સંખ્યાની તુલના કરી શકે છે. > ૧ થી ૨૦ સુધીની સંખ્યાના સરવાળા અને બાદબાકીનો ઉપયોગ રોજિંદા જીવનમાં કરે છે. > ૬ સુધીની સંખ્યાના સરવાળા અને બાદબાકીની રોજિંદા જીવનને લગતી સમસ્યાઓનો ઉકેલ લાવે છે.	> દસ દસના જૂથ બનાવવા. > સ્થાનકિંમતની સમજ > ૧૧ થી ૨૦ સુધીની સંખ્યાઓનો પરિચય, શ્રાવણ, કથન અને ગણન > ૧૦ અને ૧ = ૧૧ એમ સંખ્યાનો વિસ્તાર કરવો > ૧ થી ૨૦ સુધીના અંકોને ક્રમમાં જોડી ચિત્ર તૈયાર કરો. > ખૂટતી સંખ્યા લખવી > આગળની, પાછળની, વચ્ચેની, મોટી, નાની સંખ્યા, સૌથી મોટી - સૌથી નાની સંખ્યાની સમજ > સરવાળા બાદબાકીના દાખલા > ઉભી રીતના સરવાળા > મૌખિક સરવાળા > ૧૧ થી ૨૦ અંક લેખન > આડા - ઉભા સરવાળા બાદબાકીના દાખલા	૧) જૂથ રચના(પ્રવૃત્તિ - ૧) > ૧૦-૧૦ માં જૂથ બનાવવા ૨) ૧ થી ૨૦ લખેલ ફ્લેશકાર્ડની સંખ્યા મુજબ ગણતરી ૩) માટીના મણકા બનાવી ૨૦ સુધીની ગણતરી ૪) તોરણ અને હાર બનાવવા ૫) રમત - નાની - મોટી સંખ્યા ૬) સરવાળા શોધ ૭) બાદબાકી શોધ સર્કલ ટાઇમ ૮) સરવાળા - બાદબાકી	> ક્યારાની માવજત > સંખ્યાની ગોઠવણી (મૂર્તવસ્તુઓ દ્વારા)	> કાંડું - કોણી - કમર > મોબાઈલ અરીસો > અંગ પકડ	> ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > ઢીંગલી > ફ્લેશકાર્ડ > માટી > પાન > ફૂલ > ધજાના કાગળ > મણકા ઘોડી > મણકાની માળા > સ્ટ્રો > દીવાસળી > મૂર્તવસ્તુઓ > અભ્યાસકાર્ડ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૭	ડીસેમ્બર	૭. સમય	> દૈનિક ક્રિયાઓની ચર્ચા > દૈનિક ક્રિયાઓનો મુક અભિનય > બાળકો સાથે તેમના વાલીઓની દૈનિક ક્રિયાઓ વિષે ચર્ચા > કાલ્પનિક પ્રવાસ - દરિયો > કાલ્પનિક પ્રવાસ - ડુંગર, મંદિર, અન્ય	> વિદ્યાર્થી દિનચર્યાના ક્રમનો પરિચય મેળવે છે. > સમય આધારિત થતી ક્રિયાઓને સમજે છે. > ઝડપથી થતી ક્રિયાઓ અને ધીમી થતી ક્રિયાઓનો ભેદ જાણે છે.	> સવાર, બપોર, સાંજ > રાતના સમયની ક્રિયાઓની બાળકો સાથે ચર્ચા > દૈનિક ક્રિયાઓને ક્રમમાં ગોઠવવી > રોટલી બનાવી ખાવા સુધીની પ્રક્રિયાના ચિત્રોને યોગ્ય ક્રમ આપવો. > કઈ પ્રવૃત્તિમાં વધારે સમય લાગે > પ્રવૃત્તિ- > કયો વિદ્યાર્થી સામેના વાટકામાં તમામ મણકા ઝડપથી પહોંચાડી શકે છે. > અંદાજ લગાવો	*રમત - એક મિનીટ > જૂથ દ્વારા > મણકા દ્વારા > ડોલ, મણકા દ્વારા > અન્ય પ્રવૃત્તિઓ	> વનભોજન > પાણીમાં શું ઝડપથી તળિયે જાય	> સંગીત ખુરશી > બજાર બંધ > કરંટ ખો	> ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > પાણી > રેતી > સિક્કા > પથ્થર > દૈનિક ક્રિયાઓનો ચાર્ટ > બે વાટકા > ડોલ > મણકા > ફુગ્ગા > નાની ડોલ > મોટી ડોલ > અભ્યાસકાર્ડ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૮		જાન્યુઆરી	*એકમ - ૮* ૧) માપન શબ્દોનો પરિચય આપતી વાર્તા ૨) વિદ્યાર્થીઓ દ્વારા વાર્તા ૩) વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી ૪) પ્રવૃત્તિ - ૨ લાંબી-ટૂંકી, જાડી-પાતળી, ઊંચી - નીચી, ડલકી- ભારે ૫) પુનરાવર્તન *એકમ - ૯* ૧) સંખ્યાજ્ઞાન ૨) મૌખિક ગણતરી સર્કલ ટાઇમ ૩) ૨૧ થી ૫૦ સુધીના અંક કાર્ડ બનાવવા, જૂથ કાર્ય	*એકમ - ૮* > આંગળીઓ, વેંત, હાથની લંબાઈ, પગનો પંજો વગેરે જેવા બિન એકરૂપ પરિમાણની મદદથી નાની લંબાઈનો અંદાજ કાઢી શકે છે અને માપી શકે છે. *વિશિષ્ટ હેતુ* > વિદ્યાર્થી લાંબું-ટૂંકું, સૌથી લાંબું-સૌથી ટૂંકું, ઊંચું-નીચું, સૌથી ઊંચું-સૌથી નીચું, જાડું-પાતળું, ભારે-ડલકું, સૌથી જાડું-સૌથી ડલકુંની સમજ માપી શકે છે. *વિશિષ્ટ હેતુ* > વિદ્યાર્થી લાંબું-ટૂંકું, સૌથી લાંબું-સૌથી ટૂંકું, ઊંચું-નીચું, સૌથી ઊંચું-સૌથી નીચું, જાડું-પાતળું, સૌથી જાડું-સૌથી પાતળું, ભારે-ડલકું, સૌથી ભારે-સૌથી ડલકું બાબતો શીખે છે. *એકમ - ૯* > ૫૦ સુધીની સંખ્યાને ઓળખે છે અને લખે છે. *વિશિષ્ટ હેતુ* > દસનું જુથ બનાવે છે.	> લંબાઈ માપનની સમજ > વેંત, પગલા, આંગળ દ્વારા લંબાઈનું માપન > લાંબું-ટૂંકું, સૌથી લાંબું-સૌથી ટૂંકું, ઊંચું-નીચું, સૌથી ઊંચું-સૌથી નીચું, જાડું-પાતળું, સૌથી જાડું-સૌથી પાતળું, ભારે-ડલકું, સૌથી ભારે-સૌથી ડલકુંની સમજ > પીંછું - પેન્સિલ, તાળું-ચાવી, ડોલ-ટબ, કંપાસ દ્વારા સમજ > પ્રવૃત્તિ - ગુલાબી કાર્ડ નં - ૧૨ માપનનો અંદાજ અને વાસ્તવિક માપન > રંગપુરણી - હથેળીનું ચિત્ર, વેંત, પગલાં, ડોલમાંથી માપન > સપાટ પાસાની રમત > ૫૦ સુધીનું સંખ્યાજ્ઞાન > ૨૧ થી ૫૦ સુધીની સંખ્યાનું લેખન	૧) ઊંચાઈ માપન ૨) ઊંચાઈ પ્રમાણે ચડતા - ઉતરતા ક્રમમાં ગોઠવવાની જૂથ સ્પર્ધા ૩) સમાન લંબાઈ, ઊંચાઈ, જાડાઈ વસ્તુઓનું એકત્રીકરણ, ૪) લાંબા - ટૂંકા, જાડા - પાતળાની પ્રવૃત્તિ ૫) રમત - ગીલ્લી ડંડા ૬) શિક્ષક કહે તેટલા ડોલમાં દીવાલે પહોંચો *એકમ - ૯* ૧) સંખ્યા બનાવી બતાવો ૨) રૂમાલ ઉપાડ રમત ૩) સંખ્યાઘંટી ૪) અંગ્રેજી આઠડો ૫) ૧ થી ૫૦ સુધીના પલાખાં મૌખિક - લેખિત	> જાડું - પાતળું > લાંબું - ટૂંકું > ઊંચું - નીચું દાવ	> ઊભી ખો > ગાંડી ભેસ > વિમાન	> શિક્ષક આવૃત્તિ > અભ્યાસ કાર્ડ > સ્વઅધ્યયનપોથી > નોટબુક > પાઠ્યપુસ્તક > લાકડું > પેન્સિલ > ગિલ્લી - ડંડા > અંક કાર્ડ > રૂમાલ > શૈક્ષણિક કાર્ડ > શેતરંજી > સાદડી > લાદી > પેન્સિલ - પીંછું > તાળું - ચાવી > ડોલ - ટબ > સંખ્યાકાર્ડ > પાસો, કુકરી > દિવાસળીના જૂથ > છૂટી દિવાસળી

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૯		૧૦. અંકો નો ઉપયોગ	*એકમ - ૧૦* ૧) ગણો અને કહો ૨) બિંગો રમત ૩) પુનરાવર્તન	*એકમ - ૧૦* > આકૃતિ અને સંખ્યાઓના ઉપયોગ દ્વારા સરળ ચિત્રને લગતી સામાન્ય સૂચનાઓ ભેગી કરે છે., લખે છે અને તેનો અર્થ બતાવે છે. *વિશિષ્ટ હેતુ* > આપેલ માહિતીનું પૃથક્કરણ કરે છે. *એકમ - ૧૧* > આકારોના ઢાંચા અને સંખ્યાનું અવલોકન કરી, વિસ્તૃતીકરણ કરે છે અને જાતે બનાવે છે. *વિશિષ્ટ હેતુ* > આકૃતિ અને સંખ્યાઓના ઉપયોગ દ્વારા સરળ ચિત્રને લગતી સામાન્ય સૂચનાઓ ભેગી કરે છે., લખે છે અને તેનો અર્થ બતાવે છે.	> વર્ગખંડના ચિત્ર પરથી પ્રશ્નોત્તરી > રતનના રસોડાના ચિત્ર પરથી પ્રશ્નોત્તરી > ચિત્રમાંથી માંગ્યા મુજબના ભૌમીતિક આકારોમાં માંગ્યા મુજબ ના રંગો પૂરી ગણતરી કરવી. > નામના અક્ષરો ગણો અને લખો અને પ્રશ્નોના જવાબ આપો એકમ - ૧૧ > પેટર્નની સમજ અને ઉપયોગીતા > તાળી પ્રવૃત્તિ દ્વારા પેટર્નની સમજ > અભ્યાસકાર્ડની પ્રવૃત્તિઓ > ત્રણ રંગના કાગળના ટુકડાની પેટર્ન ગોઠવવી > પાના નં - ૧૦૯ થી ૧૧૩ પેટર્ન પૂર્ણ કરો. > ખૂટતી સંખ્યા વડે પેટર્ન > ૨ -૨ નો ઉમેરો > ૧ - ૧ નો ઉમેરો > ૩ , ૫ અને ૧૦ નો ઉમેરો કરી પેટર્ન > બે બાદ કરી પેટર્ન પૂર્ણ કરો	૧) કાગળની પટ્ટીની રમત ૨) શોધો અને જણાવો * મગ, ચોખા, ઘઉં ના દાન નો ઉપયોગ કરી પેટર્ન બનાવવી * સંખ્યા કાર્ડનો ઉપયોગ કરીને પેટર્ન બનાવો ક્રિયાત્મક પેટર્ન	* વિવિધ વસ્તુના રેપરનો સંગ્રહ * ફૂલ પાનની ડીઝાઇન * પેટર્ન નિર્માણ	*ત્રિશુલ દોડ *કમર કોણી પકડ > શિક્ષક આવૃત્તિ > અભ્યાસ કાર્ડ > સ્વઅધ્યયનપોથી > રપ ખાનાવાળો કાગળ > સંખ્યા ચિઠ્ઠી > રંગીન કાગળની પટ્ટી > ડિસ્ક બોર્ડ > કેયોન કલર > ફૂલ પાન >ગણિત કીટ > સંખ્યાકાર્ડ ૧ થી ૫૦ > મગ,ચોખા, ઘઉંના દાણા > કાગળ, ફેવિકોલ > અભ્યાસ કાર્ડ > સ્ટેમ્પ પેડ > શાહી > રંગીન કાગળ, વોટર કલર	

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧૦	માર્ચ	૧૨. ૫૧ થી ૧૦૦ સુધીની સંખ્યાઓ	*એકમ - ૧૨* ૧) ૧ થી ૫૦ સુધીની સંખ્યાઓ ક્રમમાં બોલાવવી. સર્કલ ટાઇમ ૨) આગળ, પાછળ અને વચ્ચેની સંખ્યા પૂછવી. ૩) પુનરાવર્તન	*એકમ - ૧૨* > ૮૯ સુધીની સંખ્યાને ઓળખે છે અને લખે છે. *વિશિષ્ટ હેતુ* > ૮૯ સુધીની સંખ્યાઓને દશક અને એકમમાં દર્શાવે છે. > દશક અને એકમ પરથી ૮૯ સુધીની સંખ્યા દર્શાવે છે. > ૧૦નાં જુથ અને છૂટી વસ્તુઓની મદદથી ૮૯ સુધીની વસ્તુ ગણી શકે છે. *એકમ - ૧૩* > ૧ થી ૨૦ સુધીની સંખ્યાના સરવાળા અને બાદબાકીનો ઉપયોગ રોજિંદા જીવનમાં કરે છે. *વિશિષ્ટ હેતુ* > વ્યવહારમાં ઉપયોગી સિક્કા અને ચલણી નોટોને (૧૦૦ રૂપિયા સુધી) જાણે છે. > આસપાસની વસ્તુઓની અંદાજિત કિંમત કહે છે.	> ચિત્રોની મદદથી ૧ થી ૫૦ સુધીની સંખ્યા ચકાસણી > સંખ્યાનો દશક અને એકમમાં વિસ્તાર > મુર્તવસ્તુઓની મદદથી ૫૧ થી ૬૦, ૫૧ થી ૭૦, ૭૧ થી ૧૦૦ની સમજ > ખાલીજગ્યા પૂરો પાના નં ૧૧૬ થી ૧૧૮ > ખૂટતી સંખ્યાઓ લખો > રમત - સાપસીડી લખો *એકમ - ૧૩* * ચલણી નોટો અને સિક્કાનો પરિચય * સિક્કા - નોટો દ્વારા કઈ રીતે લે-વેચનો વિનિમય થાય છે તેનો અનુભવ કરાવવો. * નાણાના કુટુંબની સમજ *પ્રવૃત્તિ - * સિક્કાની છાપ પાડવી * ચલણી નાણાનો ચાર્ટ બનાવવો * વસ્તુઓની અંદાજિત કિંમત લખવી	> ચપટી અને તાળીની રમત > દશક - એકમ ગેઈમ બોર્ડ > વર્તુળમાં સંખ્યા બનાવો. > ૧૦૦ સુધીના મૌખિક - લેખિત પલાખાં * રમત :- > કેટલા રે કેટલા? સર્કલ ટાઇમ > પ્રવૃત્તિ - > છૂટાની દુકાન	* પર્વ ઉજવણી * સિક્કા છાપવા * સિક્કાની છાપ	> નાગની ફેણ > કેટલા રે કેટલા	> શિક્ષક આવૃત્તિ > અભ્યાસ કાર્ડ > સ્વઅધ્યયનપોથી > દશક - એકમ ગેઈમ બોર્ડ > સંખ્યા કાર્ડ > ૧૦ - ૧૦ના જુથ > મણકાની માળા > છુટા મણકા > સંખ્યા કાર્ડ > સ્ટ્રો > સાપસીડી બોર્ડ > કુકરી પાસો > મેથ્સ કીટ > ચલણી સિક્કા > કાગળ, ફેવિકોલ > જાદુઈ થેલી > ચલણી નોટો અને સિક્કા > જુદી જુદી વસ્તુ > નકલી ચલણી નોટો અને સિક્કા > ૧ રૂ.નો કુટુંબ ચાર્ટ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧૧	એપ્રિલ	૧૪. કેટલા?	૧) ૧ થી ૫૦ સુધીની સંખ્યાના પલાખાંનો મૌખિક અને લેખિત મહાવરો ૨) મૌખિક સરવાળાનો મહાવરો ૩) મૌખિક બાદબાકીનો મહાવરો * સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ ૪) સરવાળા અને બાદબાકીના વ્યવહારિક ઉદાહરણોનો મહાવરો કરાવવો	> આકૃતિ અને સંખ્યાઓના ઉપયોગ દ્વારા સરળ ચિત્રને લગતી સામાન્ય સૂચનાઓ ભેગી કરે છે., લખે છે અને તેનો અર્થ બતાવે છે.	> ① આ અભ્યાસકાર્ડમાં કેટલા, કેટલી પ્રકારના પ્રશ્નો ચિત્રને આધારે પુછવા અને ૧ થી ૮ ની પ્રશ્નોત્તરી * સંખ્યાજ્ઞાન તથા સાદા સરવાળાનું પુનરાવર્તન > Δ ૩ મૂલ્યાંકન કાર્ડ દ્વારા એકમ - દશક, નાની - મોટી સંખ્યા, બાદબાકી > ચિત્રને આધારે વાર્તા મૌખિક પ્રશ્નો > ફનપેજ - ૧ અને ૨	૧) રામહાટ - ૧ ૨) રામહાટ - ૨ ૩) રામહાટ - ૩ ૪) સંખ્યા જેટલી વસ્તુ તથા વસ્તુ જેટલી સંખ્યાનો મહાવરો કરાવવો	* શાંતિની રમત	* મોબાઈલ અરીસો * અંદર - બહાર	> શિક્ષક આવૃત્તિ > અભ્યાસ કાર્ડ > સ્વઅધ્યયનપોથી > સંખ્યા કાર્ડ > સળી, > દીવાસળી > માણકા > કચૂકા > સ્ટ્રો > લખોટી > કોડી > કેયોન કલર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧	જુન	<<<<<<<<< શાળા તત્પરતા માટેની પ્રવૃત્તિઓ >>>>>>>>>							
			વાર્તા :- ૧. ચાંદો પકડ્યો ૨. ઉંદર સાત પૂછડીવાળો ૩. લાલચુ કુતરો	ગીત :- ૧) દાદાનો ડંગોરો ૨) એક જાડો પાડો લીમડો		પ્રવૃત્તિઓ:- ૧) વર્ગીકરણ ૨) કાગળકામ ૩) માટીકામ ૪) છાપકામ ૫) રંગપુરણી ૬) સ્વઅધ્યયનપોથીમાં વળાંકો દોરાવવા પા. નં. ૨ થી ૧૫	• વાંચીને ચિત્રવાળી વાર્તા કહેવી • ફળ, શાકભાજી, પ્રાણીઓના ચિત્રોનો સંગ્રહ • મૂળાક્ષરમાં રેતી ચોટાડવી • મૂળાક્ષર રંગોળી • ધૂપસળી	રમતો:- ૧) કિતે કિતે પાણી ૨) અડી... પડી... ૩) પંખી ઉડે ફરરર... ૪) પાણીની રમત	• જંગલી પ્રાણી, પાલતું પ્રાણી, ફૂલ, શાકભાજીના ચિત્રો • લાકડું, કાચની વસ્તુઓ • કાગળ • માટી • કાતર • પાણી • રેયોન કલર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૨	જુલાઈ	૧. કાગડો અને શિયાળ	• વાર્તા :- ૧) કાગડો અને શિયાળ ભાગ ૧ અને ૨ • ગીત :- ૧) અજબ જેવી વાર છે. ૨) એક હતો ઉંદર • જોડકણા :- • રમત :- ૧) ગાંધીજી કહે છે • લેખન :- ૧) કાગડો, શિયાળ, ઉંદર વિષે ૩-૪ શબ્દ • ચિત્રકામ :- ૧) કાગડો, શિયાળ, ઉંદર, હાથનો પંજો • પ્રશ્નોત્તરી	• ગ,મ,ન,જ અને કાના થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. • ગ,મ,ન,જ અને કાના થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. • શરીરના ભાગો અને તેના કાર્યો જાને છે.	>ગ,મ,ન,જ મૂળાક્ષરોનો પરિચય > મૂળાક્ષરમાં રંગપુરણી, કાનાનો પરિચય > જુદાં જુદાં શબ્દોના કાર્ડ ગોઠવી વાક્ય વાંચન > પાસાની રમત > અર્લોરીડરનું વાંચન > ખૂટતું અંગ દોરવું > ટપકા જોડી ચિત્ર પૂર્ણ કરો > ચિત્રોના નામ લખવા • મૂલ્યાંકન :- > ટપકાં જોડી મૂળાક્ષર લેખન > મૂળાક્ષરોની ઓળખ > સરખા શબ્દોની જોડી	> સાદા અને કાના વાળા શબ્દોનું વાંચન > વાક્ય વાંચન	> જોડકણા > શરીરના અંગો > પ્રાણીના નામ > પ્રાણી પરિચય > ધાર્મિક સ્થળનું વર્ણન	> વાંદરાની પૂંછડી > બે મોઢાવાળી બંબોડી > ચકલી દોડ	> ચિત્રકાર્ડ > શબ્દકાર્ડ > માત્રા કાર્ડ > વિષયવસ્તુ કાર્ડ > શરીરનાં અંગોનો ચાર્ટ > રેતિયા અને પોલા મૂળાક્ષરો > મૂર્ત વસ્તુઓ > અર્લોરીડર > સ્વ અધ્યયનપોથી > ટીચર હેન્ડબુક

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૩	ઓગસ્ટ	૨ રીંછ અને દડો	• વાર્તા:- > રીંછ અને દડો > મોર અને કાગડો • ગીત:- > ચાલો ચાલોને રમીએ હોડી હોડી... > વાદળ ગરજે વીજળી ચમકે • જોડકણા :- > એક બે ત્રણ અને ચાર > વાદળ વાદળ વરસો પાણી > આવો મેઘરાજા... • ચિત્રકામ અને ચર્ચા :- > ફૂટબોલ, પંખી, હોળી, વરસાદ • મારા વિશે જણાવો. • પ્રશ્નોત્તરી	> વ,ર,સ,દ અને એક માત્રાથી બનતાં શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > વ,ર,સ,દ અને એક માત્રાથી બનતાં શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > વાર્તાઓની ઘટનાઓનો ક્રમ સમજે છે. > આસપાસના પર્યાવરણની માહિતી કહે છે.	> વ,ર,સ,દ મૂળાક્ષરની ઓળખ અને એક માત્રાનો પરિચય > વિવિધ ચિત્રો અને શબ્દોના કાર્ડની રેલગાડી બનાવી વાચન > પાસાની રમત > ટપકા જોડી ચિત્રપૂરું કરી રંગ પુરવા > અર્લીરીડરનું વાંચન > ટપકાં જોડી સાદા અને માત્રાવાળા મૂળાક્ષરનું લેખન > શબ્દ કાર્ડના આધારે વાક્યો બનાવી વાંચન > મૂળાક્ષરો જોડી સાર્થક શબ્દ બનાવવા > વિવિધ વસ્તુઓના ચિત્રને અનુરૂપ અંગો સાથે જોડવું > અનુલેખન	> શબ્દવાંચન (પાના નં - ૪૦) > વાક્યવાંચન (પાના નં - ૪૧)	> જોડકણાનું નિર્માણ > જોડકણા > ઋતુગીતો > કાગળમાંથી હોળી બનાવવી	> કાન પકડ > વાસી ફૂલ	> મૂળાક્ષર કાર્ડ > ચિત્રકાર્ડ > અર્લીરીડર > સાર્થક શબ્દો બનાવવાનું ચક્ર > શબ્દકાર્ડ > પાસા રમત કાર્ડ > પાસો > રેતિયા અને પોલા મૂળાક્ષર કાર્ડ > ક્રેયોન કલર > રંગીન કાગળ > દડો > પંખી ચાર્ટ > પ્રાણી ચાર્ટ > જાદુઈ પેટી

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૪	સપ્ટેમ્બર	૩. સૂરજ અને શશી	• વાર્તા:- > સૂરજ અને શશી > હંસ અને ઉંદર • ગીત:- > મને વહાલાં મારા બા > બડી લાંબી રે મારા દાદાજીની મુંછ > સગા સંબંધીનું ગીત • ઉખાણાં અને જોડકણા :- • શું શું હોય છે? • પ્રશ્નોત્તરી • ચિત્રકામ અને ચર્ચા :- > સૂર્ય, ચન્દ્ર, બા(મમ્મી) મુંછ • પ્રવૃત્તિ :- > વિવિધ પશુ - પક્ષીઓના અવાજનો પરિચય (મોબાઈલમાં) • પ્રશ્નોત્તરી > વિવિધ તહેવારમાં શું શું કરીએ છીએ	> ક,બ,અ,છ,એ અને આ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > ક,બ,અ,છ,એ અને આ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > સાંભળેલી સુચના મુજબ ચિત્ર દોરે છે. > પશુ - પક્ષીઓ અને તેમના અવાજને ઓળખે છે.	> ક,બ,અ,છ મૂળાક્ષર પરિચય, વાચન અને લેખન > ચિત્ર કાર્ડની રેલગાડી બનાવી વાચન > પાસા રમત > અનુલેખન > ટપકા જોડી ચિત્રપૂરું કરી રંગ પુરવા > અર્લીરીડરનું વાંચન > ખૂટતા મૂળાક્ષર લખવા > ચિત્રો સાથે શબ્દો જોડવા > સરખા શબ્દોની જોડી બનાવવી > મૂળાક્ષર ઓળખ કરવા > શબ્દશોધ રમત (પાના નં - ૪૮)	> શબ્દવાંચન (પાના નં - ૫૫) > વાક્યવાંચન (પાના નં - ૫૫) > ગામ > સરકસ	> મૂળાક્ષર તોરણ બનાવવું > ઉખાણાં > ગબ્બું > તીખું	> વાઘનો પંજો > કુકડા યુધ્ધ > ગરદન છોડ	> સ્વ અધ્યયનપોથી > ટીચર હેન્ડબુક > ચિત્રકાર્ડ > શબ્દકાર્ડ > મૂળાક્ષર > પાસા રમત કાર્ડ > પાસો > માત્રાઓની બારી > રેતિયા અને પોલા મૂળાક્ષરો > ક્રેયોન કલર > અર્લીરીડર > સૂર્ય ચંદ્રનું કટિંગ > તહેવારોનો ચાર્ટ > મોબાઈલ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૫	ઓક્ટોબર - નવેમ્બર	૪. બે બિલાડી અને વાંદરો	• વાર્તા:- > બે બિલાડી અને વાંદરો > સંપ ત્યાં જંપ • ગીત:- > આવો પારેવા > મારો છે મોર • પ્રશ્નોત્તરી • ચર્ચા, ચિત્રકામ, લેખન પ્રવૃત્તિ:- > વાર્તાઓ અને પંખીઓ વિષે ચર્ચા > મોરનું ચિત્ર અને નામ • જોડકણા :- • હું કોણ છું? • મેળા વિશે ચર્ચા	> પ,ડ,ત,ણ, ઈ,ઈ હસ્વ ઈ , દીર્ઘ ઈ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > પ,ડ,ત,ણ, ઈ,ઈ હસ્વ ઈ , દીર્ઘ ઈ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > વાર્તાઓની ઘટનાઓનો ક્રમ સમજે છે.	> પ,ડ,ત,ણ, ઈ,ઈ હસ્વ ઈ , દીર્ઘ ઈ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > પ,ડ,ત,ણ, ઈ,ઈ હસ્વ ઈ , દીર્ઘ ઈ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > રેતિયા - પોલા મૂળાક્ષરો વડે લેખન મહાવરો > અર્લીરીડરનું વાંચન > ટપકા જોડી મૂળાક્ષર લેખન > ચિત્ર જોઈ ખૂટતો મૂળાક્ષર લખવો > મૂળાક્ષરોને માત્રા જોડી લખવું. > અનાજ, શાકભાજી અને ફળોની ઓળખ > અનુલેખન > રંગપુરણી	> બાળક બોલે > કીડી અને કાબર > અજબ ગજબ > વરસ વરસ વરસાદ વરસ	> મૂળાક્ષર તોરણ બનાવવું > કુટુંબના સભ્યોનો પરિચય > વાર્તાનું નાટ્યીકરણ બે બિલાડી અને વાંદરો	> નમસ્તે ગુરુજી > ઝેરી દડો > ભારત મારો દેશ છે.	> ટીચર હેન્ડબુક > મૂળાક્ષર કાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > ચિત્રકાર્ડ > માત્રાઓની બારી > પાસા રમત કાર્ડ > પાસો > રેતિયા અને પોલા મૂળાક્ષરો > અર્લીરીડર > અનાજ, શાકભાજી અને ફળોનો ચાર્ટ > પ્રાણીઓના મહોરા > ત્રાજવું > વાર્તા ચિત્રો > પંખીઓનો ચાર્ટ > હું કોણ છું? જુદાજુદા ચિત્રો

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૬	ડીસેમ્બર	૫. ટોપી વેચનારો અને વાંદરા	• વાર્તા:- > ટોપીઓ વેચનારો અને વાંદરા > ના, હું તો ગાઈશ • ગીત:- > શાકવાળી આવી > નાક-કાન વગર ગા • પ્રશ્નોત્તરી • જોડકણા > પ્રાણી અને પક્ષીના સસલું, ખિસકોલી, કાગડો, પોપટ • હું કોણ છું? • લેખન પ્રવૃત્તિ:- ચર્ચા > વાર્તા - ગદ્યેડો - શિયાળ - શાકભાજી ચિત્રકામ > શાકભાજીના ચિત્ર લેખન > ગદ્યેડા, શિયાળ, વાર્તા, કૂરરર, સરરર શબ્દ	> લ,ટ,ચ,ખ અને બે માત્રાથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > લ,ટ,ચ,ખ અને બે માત્રાથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > મુલાકાત લીધેલ સ્થળો વિશે ચર્ચા કરે છે. > આસપાસના પર્યાવરણની માહિતી કહે છે.	> લ,ટ,ચ,ખ મૂળાક્ષર કાર્ડ અને ચિત્રકાર્ડ વડે પરિચય > ચિત્રકાર્ડ દ્વારા બે માત્રાનો પરિચય > શબ્દકાર્ડ અને ચિત્ર કાર્ડની રેલગાડી બનાવી વાચન > પાસાની રમત દ્વારા મૂળાક્ષર પરિચય > ટપકા જોડી ચિત્રપૂરું કરી રંગ પુરવા > ચિત્રના નામ લખી ચાર વિષે સાદા વાક્ય લખવા > અર્લીરીડરનું વાંચન > અનુલેખન > ઉભી હરોળમાંથી શબ્દના મૂળાક્ષર ઓળખ > ચિત્ર ઓળખી શબ્દ જોડવા > મૂલ્યાંકન	> રોનક અને કેવલ > કૈલાશ અને કેતન > મેળો > માછલી	> લગ્નપ્રસંગ વર્ણન > અભિનય > બાળગીતો	> કાબર કાગડો > ઝેરી દડો > રેલગાડીનો ડબ્બો	> સ્વ અધ્યયનપોથી > ટીચર હેન્ડબુક > મૂળાક્ષર કાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > ચિત્રકાર્ડ > પાસા રમત કાર્ડ > પાસો > અર્લીરીડર > બે માત્રાવાળા શબ્દ ચાર્ટ > શાકભાજીના નમુના / ચિત્રો > પતંગિયાનું ચિત્ર > જોડકણા અંક

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૭	જાન્યુઆરી	૬. શિયાળનું બચ્ચું	• વાર્તા:- > શિયાળનું બચ્ચું > બોલતી ગુફા • ગીત:- > તનમનિયો > દાદાનો ડંગોરો લીધો • વાર્તા અને ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી • લેખન પ્રવૃત્તિ :- > ચર્ચા - હાથીના દેખાવ, સિંહ, ફળ, ઘરમાં રમતા હોઈ તેના વિશે > શબ્દ લેખન :- સિંહ, રમતો વિષે ૨/૩ શબ્દ લખવા • ચિત્રકામ :- > હાથીનું ચિત્ર દોરવું • જોડકણા • ઉખાણાં • ચાલો વાર્તા બનાવીએ	> ઝ, હ, ઘ, બ, ઉ, ઊ, હ્રસ્વ ઉ અને દીર્ઘ ઊ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > ઝ, હ, ઘ, બ, ઉ, ઊ, હ્રસ્વ ઉ અને દીર્ઘ ઊ થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મને આધારે સરખામણી કરે છે. > કારીગરો અને તેના વ્યવસાયોને ઓળખે છે.	> ઝ, હ, ઘ, બ, ઉ, ઊ મૂળાક્ષરોનો પરિચય વાંચન અને લેખન > ચિત્રકારની રેલગાડી બનાવી વાંચન > પાસાની રમત દ્વારા મૂળાક્ષર પરિચય > ઝૂ અને ઘુ શબ્દકાર્ડ જોડી નવા શબ્દ બનાવવા > શબ્દકાર્ડ ગોઠવી વાક્ય બનાવી વાચન લેખન > ટપકા જોડી ચિત્રો અને ફળના રેખાચિત્રોમાં રંગ પુરવા > અર્લી રીડરનું વાંચન > અનુલેખન > ચિત્રોના નામ અને સાદા વાક્ય લખવા > નિદાન - ઉપચારાત્મક > મૂલ્યાંકન > રસ કાઢીને, છાલ સાથે અને છાલ કાઢીને ખાવાના ફળોમાં માંગ્યા મુજબ રંગપુરણી > શબ્દશોધ રમત	> કપિરાજ > ઘડિયાળ > ખેડૂત રામુ > અમનનું મકાન > જૂલી અને વાંદરો	> ફળોના નામ > તહેવાર વર્ણન > ઘંઘો રોજગારને લગતા ચિત્રનું વર્ણન > કારીગરોની જગ્યાનું વર્ણન	> ઈટીયો રે પીટીયો > ચીનની દીવાલ > ઈશારા ખો	> ટીચર હેન્ડબુક > મૂળાક્ષર કાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > ચિત્રકાર્ડ > પાસા રમત કાર્ડ > પાસો > અર્લી રીડર > કારીગરો ચાર્ટ > ઘડિયાળ > ઓજારોનો ચાર્ટ > કેયોન કલર > ફળોનો ચાર્ટ > શબ્દશોધ રમત ચાર્ટ > શબ્દ વાંચન ચાર્ટ > જોડકણા અંક > ઉખાણાં અંક

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગ પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૮		ફેબ્રુઆરી ૭ વાંસળીવાળો	• ગીત:- > એક કબુતર નાનું > ડ્રાઉં ડ્રાઉં અમે દેડકજી • વાર્તા:- > વાંસળીવાળો > સિંહ સાહેબની પૂંછ • વાર્તા અને ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી • શબ્દ લેખન પ્રવૃત્તિ :- > વાંસળીવાળો, સસલું, મમ્મી - પપ્પાના નામ અને તેમના વિશે, દેડકા વિશે ૩/૪ શબ્દ લખવા. > ચર્ચા - સસલા અને દેડકા વિશે • જોડકણા • ગુસપુસ રમત	> ભ,ય, ઘ, ફ,કાનો માત્રા, કાનો બે માત્રા થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > ભ,ય, ઘ, ફ,કાનો માત્રા, કાનો બે માત્રા થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > સાંભળેલી સુચના મુજબ ચિત્ર દોરે છે.	> ભ,ય,ઘ,ફ મૂળાક્ષર પરિચય - ઓળખ - વાંચન - લેખન > કાનો માત્રા, કાનો બે માત્રા પરિચય - ઓળખ > ચિત્રકાર્ડની રેલગાડી બનાવી. > શબ્દ વાચન > પાસાની રમત > ટપકાં જોડી મૂળાક્ષર લેખન > ટપકાં જોડી ચિત્ર તૈયાર કરી રંગ પુરવા. > વાક્ય વાચન - લેખન > ચિત્રનું નામ લખી ચાર વાક્ય લેખન > ચિત્ર જોઈ ખૂટતો મૂળાક્ષર લખી શબ્દવાચન > મેળાનું વર્ણન > ઓ, ઔ વાળા શબ્દ વાંચન > નિદાન - ઉપચારાત્મક > મૂલ્યાંકન	> મેળો > બબલુ બિલાડો > ઝટપટ ખટખટ	> સામુહિક અભિનય ગીત > કાલ્પનિક પ્રવાસ	> ચટપટ ખો > ગાંડો હાથી > બતક દોડ > નમસ્તે દોડ	> ટીચર હેન્ડબુક > મૂળાક્ષર કાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > ચિત્રકાર્ડ > પાસા રમત કાર્ડ > પાસો > અભ્યાસ કાર્ડ > શબ્દવાંચન કાર્ડ > મેળાનું ચિત્ર > વાંસળી > ઉંદરનું ચિત્ર > કબુતર અને દેડકાનું ચિત્ર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સપ્તરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૯	માર્ચ	૮. કરો તેવું ભોગવો	• વાર્તા:- > કરો તેવું ભોગવો > હું પણ (સંગીત વાર્તા) • ગીત:- > હું તો દોડું > એન ઘેન દીવા ઘેન • વાર્તા અને ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી • લેખન પ્રવૃત્તિ :- > ઉંદર, રિસેસમાં શું કરો છો?, મરઘીના બચ્ચાં, સ્પાઈડરમેન વિશે ૨/૩ શબ્દો લખવા. > ચર્ચા - ઉંદર મરઘીનું બચ્ચું, સ્પાઈડરમેન, રિસેસમાં શું કરો છો? તેના વિશે. • જોડકણા • ચિત્ર પર ચર્ચા	> ઢ,ઠ,શ,થ (અનુસ્વાર) થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > ઢ,ઠ,શ,થ (અનુસ્વાર) થી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > સાંભળેલી સુચના મુજબ ચિત્ર દોરે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મને આધારે સરખામણી કરે છે.	> ઢ,ઠ,શ,થ (અનુસ્વાર) નો પરિચય - ઓળખ - શબ્દ વાંચન - લેખન > ચિત્રકાર્ડની રેલગાડી બનાવી શબ્દવાંચન. જુદાં જુદાં શબ્દકાર્ડ જોડી વાક્ય બનાવી વાંચન લેખન -ટપકા જોડી મૂળાક્ષર > રેતિયા - પોલા મૂળાક્ષરોમાં આંગળી ફેરવવાનો મહાવરો > રંગપુરણી, અર્લી રીડર વાંચન, ચિત્રના નામ અને વાક્યો લખવા. > સમાન મૂળાક્ષરની જોડ ,મૂળાક્ષરમાં રંગ પૂરવાં , ખૂટતો અક્ષર લખવો. અનુલેખન - મૂલ્યાંકન > વિભાગીય મૂલ્યાંકન	> શું ભાવે? > બોલ - બેટની રમત > મજાનું હરણ > ચકલીના બચ્ચા > ચાલો ગાઈએ ગીતડું > ઢોલકપુરનો ભીમ	> મને શું ના ગમે? > માનવાચક શબ્દોથી સંબોધન	>તાંડવ નૃત્ય > ગાંડો પાડો > ગાંડા દેડકા	> ટીચર હેન્ડબુક > મૂળાક્ષર કાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > ચિત્રકાર્ડ > રેતિયા અને પોલા મૂળાક્ષરો > અર્લીરીડર > ક્રેયોન કલર > શબ્દ ચાર્ટ (અનુસ્વાર વાળા) > માત્રા બારી > અભ્યાસ કાર્ડ > જોડકણા અંક > વર્તમાનપત્ર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧	જૂન	૧૫. શું છે લાંબુ શું છે ગોળ?	વાર્તા- પ્રવૃત્તિ - ૧ > દાદીમાની યુક્તિ વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > બાળગીત - પ્રવૃત્તિ - ૨ ગોળુડો ઘાટ > પ્રવૃત્તિ - ૩ > જલદી જલદી ફટાફટ > પુનરાવર્તન	આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે. <u>> વિશિષ્ટ હેતુઓ</u> > વસ્તુની લાક્ષણિકતાઓને આધારે વસ્તુનું અનુમાન કરે છે. > ગબડતી અને સરકતી વસ્તુઓનું વર્ગીકરણ કરે છે.	પ્રવૃત્તિ - > કેટલું મજબુત છે પોસ્ટ કાર્ડ ? > કઈ વસ્તુ ગબડે ? કઈ વસ્તુ સરકે ? > સિક્કાની રમત > ગબડી શકે, સરકી શકે તથા ગબડી પણ શકે અને સરકી પણ શકે તેવી વસ્તુઓની યાદી લખવી	પ્રવૃત્તિ - ૧ > આપનું નાનું ઝાડ પ્રવૃત્તિ - ૨ > મિનારો બનાવો પ્રવૃત્તિ - ૩ > નામ કહો પ્રવૃત્તિ - ૪ > રમત - સાતોડીયું	> કાગળનું ઝાડ બનાવવું > આકારોનું તોરણ બનાવવું > દોરાની છાપથી ફી હેન્ડ છાપ કામ > પાણીમાં શું ઝડપથી તળિયે જાય > હવાને વજન છે. > અંદરથી બહારની તરફ ફાડો	> સાતોડીયું > ચક્ર દોડ > જોડી દાવ > લંગડી ચકલી	> લીલું કાગળ > કાર્ડ પેપર, ફેવિકોલ, સેલોટેપ, કાતર > ટીચર હંડ બૂક > ચોપડી, રૂપિયાનો સિક્કો > બંગડી, પેન્સિલ, ચોપડી, નોટબુક, મણકો, ડસ્ટર, ચોક, પૈડું, બંગડી, મોબાઈલ, લખોટી, માચીસ, રબર, કંપાસ ચોકપેટી, સીડી, માપપટ્ટી, પાસો, મોબાઈલ, બટન, બોલપેન, ઢોલક, ચાંદો, સૂરજ, પૃથ્વીની ચિત્ર, જાદુઈ થેલો, દોરો, વોટર કલર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૨	જુલાઈ	૧૬. જુથમાં ગણતરી	*સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ ૧) વસ્તુની ગણતરી > વિવિધ વસ્તુઓને એક- એક કરીને ગણાવવી તથા તેના દસ દસના જૂથ અને છૂટી સંખ્યા મુજબ પણ ગણાવવી કઈ રીતે ગણવું સરળ પડે તેની ચર્ચા કરાવવી ૨) ૧૦૦ સુધીના પલાખાં પુછવા અને લખાવવા. ૩) પ્રવૃત્તિ - દસ દસના જૂથ બનાવવા. એ) દોરી અને મણકા આપી દોરીમાં મણકા પરોવડાવો બી) આપેલ દોરીમાં દસ દસ મણકા પરોવડાવી માળાઓ બનાવડાવવી સી) શિક્ષક કહે સંખ્યા દસ દસ મણકાની માળા અને છુટા મણકા વડે બનાવો ૪) જૂથ બનાવો - ૨ ના, ૩ ના, ૫ ના વગેરે	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે. <u>*વિશિષ્ટ હેતુઓ</u> > જૂથમાં ગણતરી કરે છે. > ક્રમસૂચક સંખ્યા વિશે જાણે છે અને યોગ્ય પરિસ્થિતિમાં તેમનો ઉપયોગ કરે છે.	> ૨,૩,૫ ના જૂથ બનાવશે > જૂથના આધારે ઘડીયાની રચના > અનુમાન કરીને ગણતરી કરવી. > પડો ત્યાં સુધી કૂદો > ટપકા જોડી ચિત્ર તૈયાર કરો. > ચડતો - ઉતરતો ક્રમ > ચિત્રના આધારે જવાબ લખો > અંદાજ લગાવવો > ક્રમસૂચક સંખ્યાઓ	*સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ ૧) સંખ્યા બનાવો ૨) પુસ્તકની ક્રિકેટ ૩) નાના પછી મોટો ૪) ક્રમસૂચક સંખ્યા ૫) મારો અંદાજ ૬) અંદાજની ખરાઈ	> સંખ્યાની ગોઠવણી (મૂર્ત વસ્તુઓ વડે) > અડી ના જાય તે રીતે ટપકા દોરો	> ભાઈ ભાઈ તું ક્યાં છે? > રથ દોડ > કીડી યુદ્ધ	> ટીચર હેન્ડબુક > ૧૦ થી ૯૦, ૦ થી ૯ સુધીના સંખ્યા કાર્ડ > ક્રમસૂચક કાર્ડ > મૂર્ત વસ્તુઓ > મણકા > મણકાની માળા > અભ્યાસકાર્ડ > વાર્તા ચિત્રો > ચિત્રકાર્ડ > જૂથ બનાવો કાર્ડ > માચીસ > મોસંબી > ટપકા જોડો ચિત્ર > વિવિધ આકારના ચાંદલા > ઘડીયાની રચના ચક્ર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૩	જુલાઈ / ઓગસ્ટ	૧૭. તમે કેટલું વજન ઊંચકી શકો	વાર્તા - ૧) ચાલક ગધેડું ૨) વાંદરાની યુક્તિ ૩) છોટું વાંદરો અને ગાજર ૪) તમે ઊંચકી શકો? > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી	> સાદા ત્રાજવાના ઉપયોગથી ભારે અને હલકા પદાર્થની તુલના કરે છે.	> વજનની સંકલ્પના સ્પષ્ટ કરવી > વિચાર પ્રેરક પ્રશ્નો > ત્રાજવાના ઉપયોગ કરીને કઈ વસ્તુ ભારે છે / હલકી છે નક્કી કરવું > ચીયવા અંગેની સમજ > કોણ કઈ વસ્તુ ઉપાડી શકશે? > વિદ્યાર્થી પોતે કઈ વસ્તુ ઉપાડી શકશે?	પ્રવૃત્તિ - > ત્રાજવા બનાવડાવવા > માપ જેટલી વસ્તુ જોખવી > વસ્તુના વજન જેટલા સિક્કા મુકવા > વજન માપવાના વજનકાંટા વડે વર્ગના વિદ્યાર્થીઓનું વજન માપવું > કઈ વસ્તુ હલકી કે ભારે?	> ક્યારાની માવજત > વિવિધ વસ્તુના રેપરનો સંગ્રહ	> ઝેરી હાથ > સંકલ દાવ > અંગ્રેજી આઠડો	> ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > વાર્તાચિત્ર > ત્રાજવા > મીઠું, > ઊંચ > રૂપિયાના સિક્કા > વજન કાંટો > આઈસ્ક્રીમના કપ > સળી > દોરો > સ્પ્રિંગ કાંટો

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૪	ઓગસ્ટ	૧૮. દશકની ગણતરી	> અંદાજ લગાવો > વાર્તા - શિક્ષક અને બાળકો દ્વારા > પીલા અને ચાલક શિયાળ > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > મૌખિક ગણિત (૧૦ નો સરવાળો) > પ્રવૃત્તિ - ૩ જૂથ અને છુટ્ટા પ્રમાણે પલાખાં (પ્રવૃત્તિ - ૪) > પુનરાવર્તન	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે > આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે.	> વાર્તા - પીલા અને ચાલક શિયાળ > દશક - એકમ દ્વારા બે અંકની સંખ્યાનો અંદાજ > બોલો ભાઈ કેટલા ? ૧૦ - ૧૦ ના જૂથ બનાવી બનતી સંખ્યા લખો. > સંખ્યા મુજબ મણકા દોરો > ૧૦ ની સંખ્યાના જુદી જુદી રીતે જૂથ બનાવવા > માહિતીને આધારે ખાલી જગ્યા પૂરો.	> પ્રવૃત્તિ - ૧ > જૂથ બનાવવા > પ્રવૃત્તિ - ૨ > સંખ્યા કહો > પ્રવૃત્તિ - ૩ > ૧૦ - ૧૦ ના જૂથની સંખ્યાની ગોઠવણ > પ્રવૃત્તિ - ૪ - એકમ દશક વડે બનતી સંખ્યા બોલો અને લખો > પ્રવૃત્તિ - ૫ > બીન્ગોની રમત	> આકારનું ટ્રેસિંગ > જાદુઈ થેલી/ પેટીનું નિર્માણ	> એક ફૂલ ડો માળી > નંબર લંગડી > ખજાના યુધ્ધ	> ટીચર હેન્ડબુક > મણકાની માળા > સ્થાનકિંમત બોર્ડ > બંગડી ફેક ચક્ર > વિવિધ આકારો > પેન્સિલ > કાગળ > ચાંદલા

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુલકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુલકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૫		સાટેમ્બર	> કાગળમાંથી પેટર્ન આધારિત પ્રવૃત્તિ > વસ્તુઓ અને પાંદડાથી બનતી પેટર્ન > મૂર્ત વસ્તુઓ આધારિત પેટર્ન > માથાના વાળ ઓળખવાની પ્રવૃત્તિ > દીવાસળી, દોરીના ટુકડાની મદદથી પેટર્ન > ચાંદલાના ઉપયોગથી બનતી પેટર્ન > ચિત્ર, રેખા, ટપકાં દ્વારા પેટર્ન બનાવવી * એકમ - ૨૦ > વાર્તા - ભીલું અને પગના નિશાન > પ્રાણીઓ - પક્ષીઓના પગના નિશાનની ઓળખ > દ્વિપરીમાણીય આકારોની લાક્ષણિકતાની ચર્ચા > આકારોની ઓળખ > દ્વિપરીમાણીય આકાર જોવા મળતા હોઈ તેવી વસ્તુના નામ પૂછવા.	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > વિવિધ પ્રકારની આકૃતિઓ, ચિત્રો, વસ્તુઓ અને સંખ્યાઓથી બનતી પેટર્ન (તરાહ) જાણે છે અને ગોઠવે છે. > એકમ- ૨૦ > લાક્ષણિકતાઓનું અવલોકન કરીને દ્વિપરિમાણીય કે ત્રિપરિમાણીય આકારોનું વર્ણન કરે છે. >સમઘન, લંબઘન, નળાકાર, શંકુ અને ગોળા જેવા ત્રિપરિમાણીય આકારોને ઓળખે છે. > ત્રિપરિમાણીય આકારોનું દ્વિપરિમાણીય રેખાચિત્ર દોરે છે. > લંબચોરસ, ચોરસ, ત્રિકોણ,વર્તુળ જેવા દ્વિપરિમાણીય આકારોને તેમના નામથી ઓળખે છે. > વિવિધ પ્રાણીઓ અને પક્ષીઓના પગની છાપને ભૌમિતિક આકારો સાથે જોડે છે. >બે પરિમાણીય રેખાચિત્ર જોઈ તેના ત્રિપરિમાણીય પદાર્થનો અંદાજ લગાવી શકે છે.	> પેટર્ન (તરાહ) માટેની વાર્તા, રંગ પૂરી પેટર્ન પૂર્ણ કરવી. > તીરની મદદથી જુદીજુદી પેટર્ન દોરવી. >જુદી જુદી આકૃતિઓનો ઉપયોગ કરી પેટર્ન બનાવો. > સંખ્યાજ્ઞાન, ઘડિયા, સરવાળા, બાદબાકી, આગળ - પાછળની સંખ્યા, ચડતો ઉતરતો ક્રમની પેટર્ન પૂર્ણ કરો. >પાંદડા, દીવાસળીની મદદ થી પેટર્ન પૂર્ણ કરવી. * એકમ - ૨૦ > પગના પંજાના નિશાન સાથે જોડો > રેખાંકન કરો. > મમ્મી - પપ્પા અને પોતાના હાથના પંજાના નિશાન દોરવા. > વાંચો અને દોરો. > મીના એ બનાવેલું ચિત્ર, ભૌમિતિક આકારો ચોટાડી ચિત્ર તૈયાર કરવું. > ગીત - એક મારી ઢીંગલીને એવી	> કાગળનું તોરણ > પાંદડાનું તોરણ > દાણા દ્વારા પેટર્ન > એક - દો, એક-દો-ત્રીન, એક-દો-ત્રીન, - ચાર ની રમત (પ્રવૃત્તિ -૪) > પેટર્ન નિર્માણ (પ્રવૃત્તિ -૫) * એકમ - ૨૦ > સ્ટેમ્પ પેડ ના ઉપયોગથી છાપ પાડવી. > તમે જોયેલ પ્રાણી કે પક્ષીના પગના નિશાન દોરો. >તમે જોયેલા સરખા આકારવાળા એક ત્રીપરીમાણીય વસ્તુની યાદી બનાવો. > ત્રીપરીમાણીય વસ્તુ આપી તેનું વર્ગીકરણ કરો. > ત્રીપરીમાણીય આકારના રેખાચિત્રમાં રંગપુરણી >જાદુઈ થેલી અને આકારોનું રેખાંકન અને વર્ગીકરણ	> ફૂલ - પાનની ડીઝાઇન > પેટર્ન નિર્માણ > આકારોનું તોરણ > ભૌમિતિક આકારો > હાથના ચિત્રમાં રંગપુરણી > વર્તુળ, ત્રિકોણ, ચોરસ, લંબચોરસ ખાનાથી અક્ષર > હાવભાવ દોરવા > કુદરતી વસ્તુઓ દોરવી	> એક - દો, એક-દો-ત્રીન, એક-દો-ત્રીન, - ચાર ની રમત >દડો પકડો, રીંગ પકડો > કર્કર..... કટ..... > અંદર - બહાર	> ટીચર હેન્ડ બુક > રંગીન કાગળ > પાંદડા > મૂર્ત વસ્તુઓ, કાંસકો, દીવાસળી, દોરો, જુદાં જુદાં ચાંદલા, પેન્સિલ, અનાજ - કઠોળના દાણા, સ્ટેમ્પ પેડ, આકારોના બિલ્લા, મેથ્સ કીટ, કેયોન કલર, જાદુઈ થેલી, બટાટા ભીંડા કાગળના ડૂચા, વૃક્ષોના પાંદડા, સંચો, રબર, પેન્સિલ, રૂમાલ, મોબાઈલ, જુદાં જુદાં આકારોના કટિંગ, દડો, રીંગ, ફૂલ, પાન, અભ્યાસકાર્ડ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સામરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૬	ઓક્ટોબર - નવેમ્બર	૨૧ જગ અને મગ	વાર્તા - પ્રવૃત્તિ - ૧ > તરસ્યો કાગડો > શિક્ષક અને બાળકો દ્વારા > વાર્તા પર ચર્ચા અને પ્રશ્નો * અભિનય ગીત - પ્રવૃત્તિ - ૨ > અંદાજ લગાવો અને ચકાસો પ્રવૃત્તિ - ૩	> ચમચી, કપ, ડોલ, જેવા અપ્રમાણીત પત્રો દ્વારા આપેલા પાત્રની કદ/ગુંજાશનો અંદાજ કહે છે અને માપે છે.	> લીંબુ શરબત બનાવવું. > માંગ્યા મુજબ કરો. > પ્રોજેક્ટ કાર્ય - H.W. પાના નં - ૪૭ > રાની અને દૂધવાળો > કેટલું પાણી જોઈએ?	> લીંબુ શરબત બનાવવું - પ્રવૃત્તિ - ૧ > લીંબુ શરબત પ્રશ્નોત્તરી - પ્રવૃત્તિ - ૨ > મોટા પત્રમાં નાના પાત્રો દ્વારા પાણી ભરવું - પ્રવૃત્તિ-૩ > કોણ વધુ પાણી પીવે, કેમ? પ્રવૃત્તિ - ૪	> પશુઓના મહોર બનાવવા	> કાંડું કોણી કમર > મોબાઈલ અરીસો > અંગ પકડ	> ટીચર હેન્ડ બુક > વાર્તા ચિત્ર > મોબાઈલ > ચમચી ચમચો > વાટકી વાટકો > તપેલી > કાચના પ્યાલા > પથ્થર > કાંકરા > કચૂકા > લીંબુ, ખાંડ, મીઠું, પાણી, જગ, મગ > ચપ્પુ, કાગળ, પુંઠા > કાર્ડશીટ > દોરી, કાતર > સ્કેચ પેન

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સત્તરગા પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૭		૨૨ દશક અને એકમ	> સંખ્યા બનાવવાની રમત > ધારેલી સંખ્યા કહેવી > ઉલટ સુલત સંખ્યા > સ્થાનફેર કરતા સ્થાન કિંમતની પ્રવૃત્તિ > નાણાની ઓળખ સંબંધી પ્રશ્નોત્તરી > મોટી સંખ્યા બોલો > નાની સંખ્યા બનાવો અને એકમ દશક કહો * એકમ - ૨૩ > ચર્ચા કરો પ્રવૃત્તિ - ૧ > ગીત- ૧) સસલીબેન ૨) નાની નિશાળે જાતો'તો ૩) કારતકમાં દેવદિવાળી > આજનું પંચાંગ ગુજરાતી - અંગ્રેજી મહિના ૪) શિયાળામાં જામફળ ૫) મને શિયાળે સુરજ > જોડકા - ઉખાણાં પ્રવૃત્તિ - ૮ અને ૯	> બે અંકની સંખ્યા લખવા અને તુલના કરવા સ્થાનકિંમતનો ઉપયોગ કરે છે. > ત્રણથી ચાર ચલણી નોટ અને સિક્કાની મદદથી ૧૦૦ રૂપિયા સુધીની કિંમત બતાવે છે. (એક અથવા અલગ અલગ મૂલ્યવાળી) > સો રૂપિયા સુધીના સિક્કા અને ચલણી નોટોને ઓળખે છે અને તેને લગતા સરવાળા અને બાદબાકીની પ્રક્રિયા કરે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > દશક અને એકમના આધારે સંખ્યા બનાવે છે. > સંખ્યાનો દશક અને એકમમાં વિસ્તાર કરે છે.. એકમ - ૨૩ > અઠવાડિયાના દિવસો અને વર્ષના મહિના ઓળખે છે. > દિવસ/કલાકના સમયગાળામાં બનેલ ઘટના/બનાવોને ક્રમ પ્રમાણે ગોઠવે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > વિવિધ માસમાં થતાં ફળો, શાકભાજી અને ઉજવાતા તહેવારો વિષે જાણે છે. > વર્ષની ત્રણ ઋતુઓ વિષે જાણે છે. > અંગ્રેજી માસના દિવસોની સંખ્યા જાણે છે.	> સંવાદનું વાચન > સંખ્યાનો વિસ્તાર > બંગડી ફેક રમત > રમત દ્વારા કોષ્ટક પૂર્તિ > વાંસળીવાળો અને ઉંદર > સ્વચ્છ શાળા દિન > સંખ્યાનો વિસ્તાર અને વિસ્તાર પરથી સંખ્યા > ખરીદી માટે ૧૦-૧૦ રૂ.ની કેટલી નોટ અને ૧-૧ રૂપિયાના કેટલા સિક્કા જોઈએ. * એકમ - ૨૩ > ગીત - રવિ પછી તો સોમ છે > ચાલુ માસનું કેલેન્ડર વાંચન > અઠવાડિયું, પખવાડિયું, મહિનાના દિવસોની સમાજ > અંગ્રેજી-ગુજરાતી મહિનાના નામ અને દિવસ > વિવિધ માસમાં થતા શાકભાજી, ફળો અને તહેવારોની સમજ > સમયપત્રકનું વાંચન > વર્ષની ઋતુઓની સમજ > ઋતુઓ સાથે જોડાયેલ ઠંડી, ગરમી, વરસાદની સમજ આપવી > ચાલો બનીએ શિક્ષક > મનપસંદ માસ / તહેવાર	> દશક અને એકમ > નાટક - વાંસળીવાળો અને ઉંદર > ૧૦૦ સુધીના મૌખિક અને લેખિત પલાખાં > ચલણી નોટો અને સિક્કાની મદદથી ૧૦૦ રૂ સુધીની ગણતરી > ચલણી નોટો અને સિક્કાની મદદથી સરવાળા - બાદબાકી * એકમ - ૨૩ > તોરણ બનાવવું > સાતવારના કાર્ડ > અંગ્રેજી-ગુજરાતી મહિનાના કાર્ડ બનાવવા > મહિના અને ફળ > અંગ્રેજી મહિનાઓમાં આવતા દિવસો ના કાર્ડ બનાવવા > પુનરાવર્તન	> સિક્કાની છાપ > સિક્કા છાપવા > પર્વની ઉજવણી	> સંગીત ખુરશી > બજાર બંધ > પર્વની ઉજવણી	> ટીચર હેન્ડ બુક > ચલણી નોટો અને સિક્કા > મોબાઈલ > ૦ થી ૯ સુધીના અંકકાર્ડ > કેલેન્ડર > બાળગીત અંક > રંગીન કાગળ > સાતવારના કાર્ડ > અંગ્રેજી અને ગુજરાતી મહિનાનો ચાર્ટ > ફળોનો ચાર્ટ > શાકભાજીનો ચાર્ટ > વિવિધ સિક્કા

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૮		જાન્યુઆરી	> ઉખાણાં (સરવાળા બાદબાકી) > ગીત - > દસ મળ્યા કુગ્ગા અને પ્રશ્નોત્તરી > ઉમેરીને કોષ્ટક પૂર્ણ કરો. > ચોક્કસ રૂપિયા મેળવવાની પ્રવૃત્તિ > છુટ્ટા લેવાની પ્રવૃત્તિ એકમ - ૨૫ > જોડકણા > લીટી ને લગતા > લીટી ઓળખ (પ્રવૃત્તિ ૧ - ૨) પ્રશ્નોત્તરી > લીટી ઓળખ - ૩ > કહું તેમ કરો > પ્રશ્નોત્તરી > અભિનય - > શિક્ષક કહે તેમ કરો.	> બે અંકના સરવાળા કરીને રોજિંદા જીવનના કોયડા / સમસ્યા ઉકેલે છે. > ત્રણથી ચાર ચલણી નોટ અને સિક્કાની મદદથી ૧૦૦ રૂપિયા સુધીની કિંમત બતાવે છે. (એક અથવા અલગ અલગ મૂલ્યવાળી) એકમ - ૨૫ > સીધી અને વક્ર રેખા વચ્ચેનો ભેદ પારખે છે. > ઊભી, આડી, અને ત્રાંસી એમ વિવિધ સ્થિતિમાં સીધી રેખા દોરે છે.	જંગલના પ્રાણીઓની રમત દ્વારા દાખલા > રોજિંદા જીવનને લગતા કોયડા ઉકેલ > સંખ્યાપટ્ટીની મદદથી જવાબ શોધવા > ચલણી સિક્કા અને નોટોનો પરિચય > એક અંકની ત્રણ સંખ્યાઓના મૌખિક સરવાળા > સંખ્યા ચોરસની રમત > ગરોળીના ચિત્ર દ્વારા કોયડા ઉકેલ > પાસા રમત એકમ - ૨૫ > લીટીઓ દોરો પરિચય પાના નં - ૭૪ > ઊભી-આડી-ત્રાંસી- લીટી- વાણાંકની સમજ પરિચય > ટપકાં જોડી ડીઝાઈન બનાવો. > વિવિધ મૂળાક્ષરોમાં આડી, ઊભી, અને ત્રાંસી લીટીઓ કેટલી છે તે ગણવા > દીવાસળીના ઉપયોગથી ચિત્ર બનાવવા > અલગ અલગ સમય સમય દર્શાવવો > ટપકાં જોડી આકાર, ચિત્ર કે રંગોળી બનાવી ચિત્રમાં રંગ પૂરો > આકારો દોરવા	> દડો ઉછાળો > ચાલો ગણીએ > છાપ અને કાટ > બે અંકના વદી વગરના સરવાળા સમજાવવા > ઓરલ મેથસ એકમ - ૨૫ > ટ્રાફિક પોલીસ અને વાહનોનો અભિનય > દીવાસળીની મદદથી આકાર બનાવવા (સર્કલ ટાઈમ) > રંગોળી (પ્રવૃત્તિ - ૩) > ચીટક કામ (પ્રવૃત્તિ - ૪) > ટપકાં જોડી ચિત્ર બનાવવું	> દીવાસળી વડે વિવિધ આકારો > સીધી, આડી, ત્રાંસી લીટીમાં ટપકાં કરવા > ભૌમિતિક આકારની રંગોળી	> ઊભી ખો > ગાંડી ભેંસ	> ટીચર હેન્ડ બુક > કુગ્ગા > ચલણી નોટો અને સિક્કા > દડો > સંખ્યાપટ્ટી > ફૂટબોલ > ૧ થી ૧૦૦ અંકનું સંખ્યા ચોરસ > પાસા નંગ - ૩ > વાહનોનો ચાર્ટ > દીવાસળી > ફેવિકોલ > કાગળ > સ્કેચપેન > માપપટ્ટી > કેયોન કલર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૯		ફેબ્રુઆરી ૨૬ આપવું અને લેવું	> સંખ્યાજ્ઞાન > મૌખિક સરવાળા > ચિઠ્ઠી ઉપાડ > ઉમેરીને કહો > સરવાળાના મૌખિક કોયડા > મૌખિક બાદબાકી > બાદ કરીને કહો > બાદબાકીના મૌખિક કોયડા > સરવાળા બાદબાકીના મૌખિક કોયડા	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > બે અંકની સંખ્યા લખવા અને તુલના કરવા સ્થાનકિંમતનો ઉપયોગ કરે છે. > બે અંકના સરવાળા કરીને રોજિંદા જીવનના કોયડા / સમસ્યા ઉકેલે છે. > બે અંકની બાદબાકી વડે રોજિંદા જીવનના કોયડા / સમસ્યા ઉકેલે છે.	> રોજિંદા જીવનને લગતા કોયડા ઉકેલ > સ્થાનકિંમતનો ઉપયોગ > વધીવાળા સરવાળા > દશક વગરની અને દશકા વાળી બાદબાકી	> કેટલા રે કેટલાની રમત > સાપસીડીની રમત, સરવાળો > સાપસીડીની રમત, બાદબાકી > સંખ્યાબોર્ડની રમત સરવાળા બાદબાકી > સંખ્યા પટ્ટીની મદદથી સરવાળા બાદબાકી > સરવાળા અને બાદબાકી	> સંખ્યાની ગોઠવણી > પ્રાદેશિક નૃત્ય	> વિમાન દાવ > ત્રિશુલ દોડ	> ટીચર હેડબુક > સાપસીડી > સંખ્યાબોર્ડ > સંખ્યાપટ્ટી > મણકાની માળા > છુટા મણકા > લખોટી > કોડી > સરવાળા અને બાદબાકીનાં દાખલાનું TLM

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સામરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧૦	માર્ચ	૨૭ સૌથી લાંબુ ડગલું ૨૮ આવતાં જતાં પક્ષીઓ	વાર્તા - > પ્રાણીઓની દોડ સ્પર્ધા - > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > વાર્તાનું નાટ્યકરણ > મૌખિક પ્રશ્નોત્તરી > અંદાજ લગાવવો એકમ - ૨૮ > મૌખિક ગણતરી સરવાળો > મૌખિક ગણતરી બાદબાકી > સંખ્યાની અભિવ્યક્તિ > મૌખિક કોયડા	> સળિયો, પેન્સિલ જેવા અપ્રમાણિત વસ્તુના ઉપયોગ દ્વારા આપેલા અંતર/લંબાઈનો અંદાજ કહે છે અને માપે છે. એકમ - ૨૮ > બે અંકની બે સંખ્યાના વધીવાળા સરવાળા અને દશકાવાળી બાદબાકીના દાખલા ગણી શકે છે.	વાર્તા - સસલું હાથી હરણની વાર્તા > પગલા, વેત, સળિયો, પેન્સિલ થી માપન > અંદાજિત માપનનો મહાવરો > ડગલા માપો અને લખો > વેત કરતા નાની વસ્તુ દોરો > બિલાડીનું ભોજન ઉંદર કે દૂધ > ચિત્રને આધારે વાર્તા લખો. > માપો અને દોરો > શરીરના અંગોનું માપન એકમ - ૨૮ > ચિત્રનું અવલોકન - પ્રશ્નોત્તરી > કાટમકાટ રમત > ચકાયક ટોળીના બગીચામાના વૃક્ષોની માહિતી > રોજુંદા જીવનને લગતા કોયડા ઉકેલ > યોગ્ય બસમાં બેસો > ચકાયક ટોળી > ડાયરી	> કોનું ડગલું લાંબુ ? > માટીનું ઘર બનાવવું > સુચના મુજબ ચિત્ર દોરો > માપન એકમ - ૨૮ > સરવાળો પ્રવૃત્તિ - ૧ > બાદબાકી પ્રવૃત્તિ - ૨ સર્કલ ટાઈમ પ્રવૃત્તિઓ	> સવાસન > કીચાતાલ > શાંતિની રમત > વિવિધ ટપાલ / કંકોતરીનું પ્રદર્શન	> કમર કોણી પકડ > લંગડી દાવ	> ટીચર હેન્ડબુક > મોબાઈલ > માટી > સંખ્યાકાર્ડ >   > ગુંદર, કાગળ > વિવિધ કંકોત્રીઓ > અભ્યાસકાર્ડ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧૧	એપ્રિલ	૨૯ કેટલી ચોટલી છે?	> માહિતીનું પૃથ્થકરણ (પ્રવૃત્તિ - ૧ અને ૨) > માહિતીનું પૃથ્થકરણ (પ્રવૃત્તિ - ૩) > સવાલ જવાબ - ૧, ૨ (પ્રવૃત્તિ - ૪ અને ૫)	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > વિદ્યાર્થી સરવાળા - બાદબાકીના દાખલા ગણી શકે છે.	> નામમાં કયો અક્ષર છે તે આધારે ખાલી જગ્યા > નામમાં અક્ષર > ફળની સંખ્યા ગણો > કેશગૂંથણના પ્રકારને આધારે વર્ગીકરણ > બુટ - ચપ્પલના નંબરની માહિતીને આધારે કોષ્ટક પૂર્ણ કરવું. > ફળવાળો > કેશગૂંથણ > પગરખાની સંખ્યા > પીવાનું પાણી > મનપસંદ રંગ > કઈ વસ્તુ સૌથી વધારે ભાવે?	> બગીચાની મુલાકાત > કોને કેટલા ભાઈ બહેન છે? > કોને શું ભાવે છે? > મારા નામમાં કેટલા અક્ષર છે?	> જન્મ દિનની ઉજવણી > કાગળની ટોપી અને ધજા	> નાગની ફેણ > અંદર બહાર	> ટીચર હેન્ડબુક > પ્રાણી > પક્ષી > જીવજંતુના ચાર્ટ > શાકભાજી, ફળ અને ફૂલના ચાર્ટ > રંગીન કાગળ > ફેવિકોલ > સળી > કાતર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -				શાળાનું નામ -				
માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
જુન	<<<<<<<<< શાળા તત્પરતા માટેની પ્રવૃત્તિઓ >>>>>>>>>							
		<u>વાર્તા :-</u> ૧. લપલપીયો કાચબો ૨. આનંદી કાગડો	<u>ગીત :-</u> ૧) ચાંદો સૂરજ રમતા'તા ૨) અમે ફેર ફુદરડી રમતા'તા		<u>પ્રવૃત્તિઓ:-</u> ૧) વર્ગીકરણની પ્રવૃત્તિઓ ૨) કાગળની પ્રવૃત્તિઓ ૩) માટીકામ ૪) છાપકામ ૫) રંગપુરણી ૬) પાણીની રમત ૭) બાળમેળો ૮) ચીટકકામ	• મૂળાક્ષરમાં રેતી ચોટાડવી • મૂળાક્ષર રંગોળી • પોતાના નામનો મૂળાક્ષર ચોટાડવો	<u>રમતો: -</u> ૧) કિતે કિતે પાણી ૨) નામ રે નામ ... ૩) સાપની પૂંછડી	> ટીચર હેન્ડબુક > વાર્તા ચિત્રો > રંગીન કાગળ > ચાંદલા > કાતર > રંગીન બટન > દોરા > પાંદડા > વોટર કલર > ક્રેયોન કલર > બાળગીત અંક

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
જુલાઈ	૬. આળસુ કાગડો ૧૦. વાંદરા ભાઈનું ઘર મૂળાક્ષરોનું પુનરાવર્તન ષ, ત્ર, જા	એકમ - ૬ > વાર્તા:- > બળીયો ભીમ > આળસુ કાગડો > ગીત :- > આવો મેઘરાજા > આ દાતરડું કેવું > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > હાવભાવની ઝલક > લેખન પ્રવૃત્તિ • એકમ - ૧૦ > વાર્તા:- > વાંદરાભાઈનું ઘર > હાથીની સુંઢ > ગીત :- > જંગલ કેરા પ્રાણીઓની > ઢીંગલી રે મારી નાની નાની > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > શું થશે જો? > લેખન પ્રવૃત્તિ	> શીખેલ મૂળાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > શીખેલ મૂળાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > પશુઓ, પક્ષીઓ, અને જંતુઓના રહેઠાણો વિશે જણાવે છે. > પરિચિત વ્યવસાયોની વિશેષતાઓ જણાવે છે. > ષ, ત્ર, જા મૂળાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > ષ, ત્ર, જા મૂળાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે.	એકમ - ૬ - ચિત્રકાર્ડ દ્વારા વાંચન મહાવરો - અર્લી રીડર એકમ ૬ અને ૧૦નું વાંચન - ખૂટતો અક્ષર મૂકી શબ્દ પૂરો કરવો. - અનુલેખન - ચિત્રને શબ્દ સાથે જોડવા - ચિત્રનું નામ લખવું - ચિત્રમાં રંગપુરણી કરવી. એકમ - ૧૦ - ષ, ત્ર, જા મૂળાક્ષરનો પરિચય-વાંચન-લેખન - રેલગાડી બનાવી શબ્દ વાચન - પાસાની રમત - ષ, ત્ર, જાને વિવિધ માત્રા લગાવી વાચન - જુદાં જુદાં શબ્દકાર્ડ ગોઠવી વાક્ય બનાવી વાચન લેખન - સચિત્ર બાળપોથીનું વર્ણન - અર્લી રીડરબુકનું વાચન - ચિત્રવર્ણન કરવું. - વર્ગીકરણ - પાલતું અને જંગલી પ્રાણી - નિદાન - ઉપચારાત્મક - મૂલ્યાંકન	> વરસાદ વરસે > કીડી અને કાબર > જૂલી અને વાંદરો > શિયાળો > વાંદરાની પાસે ચશ્માં ભાગ - ૧ > વાંદરાની પાસે ચશ્માં ભાગ - ૨ > દોઢ ફૂટની દાઢી > ગામમાં એક તળાવ	> પક્ષીઓ આધારિત વાર્તા > પુંઠામાંથી મૂળાક્ષર બનાવવા. ષ, ત્ર, જા > પ્રાણી પરિચય	> વાંદરાની પૂંછડી > બે મોઢાવાળી બંબોડી > ચકલી દોડ	> ટીચર હેન્ડબુક > પશુ, પક્ષી અને જીવજંતુઓના રહેઠાણોનો ચાર્ટ > ઢીંગલી > દાતરડું > જોડકણા અંક > જંગલી પ્રાણીઓના મહોરાં, રમકડાં > અલગ અલગ હાવભાવ દર્શાવતા ચહેરાઓના ચિત્રકાર્ડ > પશુ પક્ષીઓના ચાર્ટ > જુદાં જુદાં રહેઠાણોના ચાર્ટ > ચિત્રકાર્ડ > અર્લી રીડર બુક > કેયોન કલર > પાસા રમત કાર્ડ > પાસો > શબ્દ કાર્ડ > શબ્દ ચાર્ટ > સચિત્ર બાળપોથી

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
ઓગસ્ટ	૧૧. યજ્ઞનો ઘોડો ક્ષ, શ્ર, ઋ, રૂ	> વાર્તા:- > યજ્ઞનો ઘોડો > કામગરી મરઘી > ગીત :- > મેં તો ફુગ્ગો પાળેલ છે. > મામાની ગાડી > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > લેખન પ્રવૃત્તિ > બતાવો શું છે? કઈ વસ્તુ અલગ છે.	> ક્ષ, શ્ર, ઋ, રૂ મૂળાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > ક્ષ, શ્ર, ઋ, રૂ મૂળાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મોને આધારે વર્ગીકરણ કરે છે. > પશુઓ, પક્ષીઓ, અને જંતુઓના રહેઠાણો વિશે જણાવે છે. > સ્થાનિક વનસ્પતિ વિશે જણાવે છે.	> મૂળાક્ષરનો પરિચય-વાંચન- લેખન - ક્ષ, શ્ર, ઋ, રૂ - કટિંગને યોગ્ય રીતે જોડી શબ્દ વાચન - જુદાં જુદાં શબ્દકાર્ડ ગોઠવી વાક્ય બનાવી વાચન લેખન - ચિત્રવર્ણન - ટપકા જોડી મૂળાક્ષર લેખન - અનુલેખન - ચિત્રોના ટપકા જોડી રંગપુરણી - જીવજંતુઓના ચિત્રો દોરવા - અર્લી રીડરબુકનું વાચન - ચિત્રના આધારે પાંચ વાક્યોનું લેખન - નિદાન - ઉપચારાત્મક - સમાન મૂળાક્ષરોની જોડ - ટપકા જોડી મૂળાક્ષર લેખન - શબ્દોનું અનુલેખન - મૂલ્યાંકન- - જીવ જંતુ, પક્ષી અને પશુમાં વર્ગીકરણ > વિભાગીય મૂલ્યાંકન - - ખૂટતો મૂળાક્ષર લખી શબ્દ પૂરો કરવો. - સાચા જવાબની સામે ✓ ની નિશાની કરો.	> દરિયો > ગીત ગાઓ > તોફાની હાથી > કીડી	> ખેતરની મુલાકાત > કુટુંબના સભ્યોનો પરિચય > માનવાચક શબ્દોથી સંબોધન	> કાન પકડ > વાસી ફૂલ > વાઘનો પંજો	> ટીચર હેન્ડબુક > રંગીન ફુગ્ગા > પશુ પક્ષીના ચાર્ટ > વાહનોનો ચાર્ટ > જુદી જુદી રાખડીઓ > રેતિયા અને પોલા મૂળાક્ષરો > ચિત્રકાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > ચિત્ર અને શબ્દકાર્ડના કટિંગ > સચિત્ર બાળપોથી > સ્વઅધ્યયનપોથી > અભ્યાસકાર્ડ > અર્લી રીડર બુક

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
સપ્ટેમ્બર	૧૨. બે મિત્રો • સદંડી મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરો	> <u>વાર્તા:-</u> > બે મિત્રો > બિલ્લી > <u>ગીત :-</u> > એક ઝરણું દોડ્યું.... > અચ્ચર આવે. > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > લેખન પ્રવૃત્તિ > આવો કરીએ વાત	> સદંડી મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > સદંડી મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > વાર્તા અંગે પ્રશ્નો પૂછે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મોને આધારે વર્ગીકરણ કરે છે.	> સદંડી જોડાક્ષરનો પરિચય-વાંચન-લેખન > <u>વાંચન દ્રઢીકરણ-</u> - ચિત્રકાર્ડને ક્રમશઃ ગોઠવી રેલગાડી બનાવી વાંચન - જુદાં જુદાં શબ્દકાર્ડ ગોઠવી વાક્ય બનાવી વાંચન લેખન - શબ્દો પરથી વાક્ય બનાવવા ચિત્રોમાં રંગપુરણી > <u>વાંચન અર્થગ્રહણ-</u> -સચિત્ર બાળપોથીમાંથી ટપાલી થી ઢોલક સુધીનું વાંચન લેખન - અર્લી રીડરબુકનું વાંચન - ચિત્રના આધારે પાંચ વાક્યોનું લેખન > <u>સર્જનાત્મકતા -</u> - ચિત્રો વિશે ૩-૩ વાક્યો લખવા વિષે માર્ગદર્શન - <u>નિદાન - ઉપચારાત્મક</u> > મૂળાક્ષરને જોડી શબ્દ બનાવી લેખન - વાક્યોનું વાંચન - <u>મૂલ્યાંકન-</u> - ચીજવસ્તુના નામ લખવા. - શબ્દનો ઉપયોગ કરી વાક્ય બનાવી લખવા - ચિત્રમાં રંગપુરણી	> ગીતા અને મીતા ભાગ - ૧ > ગીતા અને મીતા ભાગ - ૨ > માલતી > છોટુ	> વાંચીને ચિત્રવાળી વાર્તા કહેવી. > સાદા બાળગીતો	> કુકડા યુધ્ધ > ગરદન છોડ > નમસ્તે ગુરુજી	> બાળગીત અંક > ટીચર હેન્ડબુક > કારીગરોનો ચાર્ટ > ચિત્રકાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > સચિત્ર બાળપોથી > અર્લી રીડર બુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > ક્રેયોન કલર > સદંડી જોડાક્ષરોનો શબ્દ ચાર્ટ > તહેવારોનો ચાર્ટ > નવા શબ્દો બનાવો ચાર્ટ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	૨મે તેની રમત	TLM
ઓક્ટોબર, નવેમ્બર	૧૩. ચકો અને ચકી • દંડ રહિત સમાન મૂળાક્ષરો ના જોડાક્ષરો	> <u>વાર્તા:-</u> > ચકો અને ચકી > કીડી અને કબુતર > <u>ગીત :-</u> > મારે નાના ગોવાળિયા... > મને ચપટી વગાડતા > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > લેખન પ્રવૃત્તિ > ઉંદર દોડ્યો, બિલાડી આવી	> દંડ રહિત સમાન મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > દંડ રહિત સમાન મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > સાંભળેલી સુચના મુજબ ચિત્ર દોરે છે. > વાર્તા અંગે પ્રશ્નો પૂછે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મોને આધારે વર્ગીકરણ કરે છે.	> દંડ રહિત જોડાક્ષરનો પરિચય- વાંચન- લેખન > <u>વાંચન દ્રઢીકરણ - લેખન-</u> - ચિત્રકાર્ડને ક્રમશઃ ગોઠવી રેલગાડી બનાવી વાંચન - શબ્દકાર્ડના શબ્દો વાંચશે લખશે. -જુદાં જુદાં શબ્દકાર્ડને જોડી વાક્યો બનાવી વાંચન લેખન - શબ્દોનું વાંચન અને અનુલેખન > <u>વાંચન અર્થગ્રહણ-</u> -સચિત્ર બાળપોથીમાંથી ઘણા થી દુધી સુધીનું વાચન લેખન - અર્લીરીડરનું વાચન - ચિત્રના આધારે પાંચ વાક્યોનું લેખન - નિદાન - ઉપચારાત્મક - મૂલ્યાંકન-	> સોનું અને મોનું > ઉંદર અને હાથી ભાગ - ૧ > ઉંદર અને હાથી ભાગ - ૨	> હાવભાવ અને અભિનય સહ વાર્તા > વાર્તાનું નાટકમાં રૂપાંતર (ટોપીવાળો ફેરીઓ અને બે મિત્રો)	> ઝેરી દડો > ભારત મારો દેશ છે.	> ટીચર હેન્ડબુક > મોબાઈલ > વાર્તાચિત્ર > બાળગીત અંક > જોડકણા અંક > ચિત્રકાર્ડ > શબ્દ કાર્ડ > સચિત્ર બાળપોથી > અર્લી રીડર બુક > દંડ રહિત જોડાક્ષર > શબ્દ ચાર્ટ > કેયોન કલર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
ડિસેમ્બર	૧૪. બચ્ચું કહે	એકમ - ૧૪:- > વાર્તા:- > નાનીને ઘેર જવા દે > વાઘની વાર્તા > ગીત :- > મેં એક બિલાડી પાડી છે. > કકમાબકમ ઘોડો દોડાવો > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > લેખન પ્રવૃત્તિ > આજુબાજુ શોધો.	> દંડ રહિત અને સદંડી મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > દંડ રહિત અને સદંડી મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > સાંભળેલી સુચના મુજબ ચિત્ર દોરે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મોને આધારે વર્ગીકરણ કરે છે.	> એકમ- ૧૪ > સદંડી જોડાક્ષરનો પરિચય-વાંચન- લેખન > વાંચન અર્થગ્રહણ- - ફકરાનું વાંચન કરી પ્રશ્નોના જવાબ લખવાં - જોડકણાને આધારે ખાલીજગ્યા - પ્રશ્નોના જવાબ -સચિત્ર બાળપોથીમાંથી ધજા થી ફૂલ સુધીનું વાચન લેખન - અર્લીરીડરનું વાચન - ચિત્રવર્ણન - દ્રઢીકરણ :- > શબ્દકાર્ડને ગોઠવી વાક્ય બનાવી લેખન > શબ્દનો ઉપયોગ કરી વાક્ય બનાવવું - લેખન - નિદાન - ઉપચારાત્મક - વિભાગીય મૂલ્યાંકન- - મૂલ્યાંકન- > એકમ- ૧૫ - > જોડાક્ષરનો પરિચય-વાંચન- લેખન > ચિત્ર જોઈ ફળનું નામ લખવું. ફળને તેના પર્ણ સાથે જોડવું. > સચિત્ર બાળપોથી વાચન લેખન > અર્લીરીડરનું વાચન > 'ર' કારવાળા શબ્દો > ઋતુ મુજબ ફળોના નામ > અનુલેખન - મૂલ્યાંકન-	> ચારુ > વરસાદ ન પડ્યો > ભૂખ્યો બગલો > સપનુ > મેળો ભાગ - ૧ > મેળો ભાગ - ૨	> પ્રાણી પરિચય > વિવિધ સ્થળો, રસોડું, ઘર, માળો અને ઓજારોનો પરિચય > વ્યવસાયકારો નો અભિનય, ઉખાણાં > વિવિધ ઓજારોના ઉખાણાં	> ઝેરી દડો > રેલગાડીનો ડબ્બો > ઇટીયો રે પીટિયો	> અભિનય બાળગીત અંક > વ્યવસાયકારોનો ચાર્ટ > ઓજારોનો ચાર્ટ > ઉખાણાં સંગ્રહપોથી > ઢોલકું > જંગલી અને પાલતું પ્રાણીઓનો ચાર્ટ > જુદાં જુદાં ચિત્રો > સફેદ કાગળ, પેન્સિલ, રબર > સચિત્ર બાળપોથી > અર્લી રીડર બુક > ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > કેયોન કલર > શબ્દ કાર્ડ > ચિત્રકાર્ડ > ફળોનો ચાર્ટ > ઋતુ ચાર્ટ > અનાજ, કઠોળ અને તેલીબિયાંના નમુના
	૧૫. ઉંદર અને હાથી • દંડ રહિત અને સદંડી અસમાન મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરો . "ર" કાર (પૂ, પ્ર, પં)	એકમ - ૧૫:- > વાર્તા:- > ઉંદર અને હાથી > વિત્સનભાઈ અને વાઘ > ગીત :- > જામ્યો કારીગરનો મેળો > સુરજદાદા > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > સાંભળતા જાવ અને બનાવતા જાવ	> 'ર' કાર મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો વાંચે છે. > 'ર' કાર મૂળાક્ષરોના જોડાક્ષરોથી બનતા શબ્દો અને વાક્યો લખે છે. > સ્થાનિક વનસ્પતિ વિશે જણાવે છે. > પરિચિત વ્યવસાયોની વિશેષતાઓ જણાવે છે.	- મૂલ્યાંકન-				

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
જાન્યુઆરી	૧૬. લાલચનું પરિણામ ૧૭. વાંદરો અને મગર • વ્યાવહારિક વ્યાકરણ ઉપસર્ગ, પુવર્ગ • વ્યાવહારિક વ્યાકરણ સંવાદો પ્રશ્નો	એકમ - ૧૬:- > વાર્તા:- > લાલચનું પરિણામ > મૂરખ બાળક > ગીત :- > નમીએ તુજને વારંવાર > કીડીબાઈ > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > લેખન પ્રવૃત્તિ > આવો બાજાર લગાવીએ એકમ - ૧૭:- > વાર્તા:- > મગર અને વાંદરો > ગોરિયો જડ્યો > ગીત :- > ચાંદલા ચમકીને ચાલ્યો શું જાય? > મજાની ખિસકોલી > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > લેખન પ્રવૃત્તિ > ઉખાણાં > તપાસપંચ / ખબરી દળ	> વાર્તા અંગે પ્રશ્નો પૂછે છે. ઉપસર્ગ અને પુવર્ગ જોડે છે. > વનસ્પતિના વિવિધ ભાગો જણાવે છે. > સ્થાનિક વનસ્પતિ વિષે જણાવે છે. > સંવાદ અને પ્રશ્નવાક્ય વાંચે છે અને લખે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મોને આધારે વર્ગીકરણ કરે છે. > પરિચિત વ્યવસાયોની વિશેષતાઓ જણાવે છે. > વનસ્પતિના વિવિધ ભાગો અંગે જણાવે છે.	> એકમ- ૧૬ > શિક્ષકો, કુટુંબના સભ્યોના નામ, સાધનોનો ઉપયોગ > વાંચન અર્થગ્રહણ- -સચિત્ર બાળપોથીમાંથી રાખડી થી અષાઢી બીજ સુધીનું વાચન લેખન - અર્લીરીડરનું વાચન - ચિત્રવર્ણન > રાષ્ટ્રધ્વજ વિશે - નિદાન - ઉપચારાત્મક - મૂલ્યાંકન કસોટી - > એકમ- ૧૭ - > વાચન - અર્થગ્રહણ - લેખન - > ચિત્રો જોઈને શબ્દો લખવા > જુદાં જુદાં ચિત્ર શબ્દકાર્ડ જોડી વાક્ય વાચન લેખન > સચિત્ર બાળપોથીનું વાંચન અને લેખન > અર્લીરીડર બુકનું વાંચન - દ્રઢીકરણ :- > ચિત્રને આધારે તહેવારનું નામ > વિરુદ્ધાર્થી શબ્દલેખન > વાક્યોનું વાંચન અને અનુલેખન > ચિત્રવર્ણન - પાના નં - ૯૦ > અભિવ્યક્તિ - પાના નં - ૯૧ - નિદાન - ઉપચારાત્મક > વાચન - અનુલેખન -વિરોધી શબ્દ - પોતાનો પરિચય -કારીગરના નામ >મૂલ્યાંકન - વર્ગીકરણ, વિરોધી શબ્દ, ફકરા વાંચન	> ગુફા - ઓ - ગુફા ભાગ - ૧, ભાગ - ૨ , ભાગ - ૩ > મગર >કામગરી મરઘી ભાગ - ૧/૨/૩	> એકબીજાની ઓળખ (મિત્રોની) >વિવિધ ચીજો ખાવાનો અભિનય	> ઇશારા ખો > ચટ પટ ખો > લંગડી પકડ દાવ	>અસલી નકલી > ચલણી નોટ > મુલ્ય કાર્ડ > મોબાઈલ > જોડકણા અંક > વાર્તાચિત્ર > ફળોનો ચાર્ટ > પ્રાણીઓનો ચાર્ટ > ઉખાણાં અંક > સચિત્ર બાળપોથી > અર્લી રીડર > વિરોધી શબ્દોનો ચાર્ટ > વાહનોનો ચાર્ટ > કારીગરોનો ચાર્ટ > તહેવારોનો ચાર્ટ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
ફેબ્રુઆરી	૧૮. કંઈ એકલા ખવાય ? વ્યવહારિક વ્યાકરણ સમાનર્થી શબ્દો વિરુદ્ધાર્થી શબ્દો લિંગ પરિવર્તન	<u>> વાર્તા:-</u> > કંઈ એકલા ખવાય ? > સિંહની કમાલ <u>> ગીત :-</u> > ઘાઘરી પહેરીને હું તો > પેલા પંખીને જોઈ મને ... > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > લેખન પ્રવૃત્તિ > શબ્દોથી વાર્તા	> સમાનર્થી અને વિરુદ્ધાર્થી શબ્દો જાણો છે. > લિંગ પરિવર્તન કરે છે. > વાર્તા અને પ્રશ્નો પૂછે છે. > નવા શબ્દોના અર્થ જાણો છે. > દિશાઓ ઓળખે છે. > વસ્તુઓના ગુણધર્મોને આધારે વર્ગીકરણ કરે છે.	<u>> અનુલેખન :-</u> > પાનાં નં - ૯૮, ૯૯, ૧૦૪, ૧૦૬ * ચિત્રવર્ણન :- પાનાં નં - ૧૦૩ > સમાનર્થી શબ્દો > વિરુદ્ધાર્થી શબ્દો > લિંગ પરિવર્તન > સચિત્ર બાળપોથી વાચન લેખન > મૂળાક્ષરનો ક્રમ (કક્કો) ગુજરાતી સ્વર, બારાક્ષરીની સમજ અને વાચન > મૌખિક અભિવ્યક્તિ > ફકરાનું વાચન અને અનુલેખન > શાળાનું ચિત્ર દોરી તેના આધારે પ્રશ્નોત્તરી - નિદાન - ઉપચારાત્મક > મૂલ્યાંકન	> વાંદરાભાઈનું ઘર ભાગ ૧ થી ૩	> કાલ્પનિક પ્રવાસ > કલ્પનીક વાર્તા	> ગાંડો હાથી > બતક દોડ > નમસ્તે દોડ	> પંખીઓનો ચાર્ટ > પ્રાણીઓનો ચાર્ટ > જોડકણા અંક > શાળાનું ચિત્ર > વિરોધી શબ્દ ચાર્ટ > લિંગ પરિવર્તન ચાર્ટ > સમાનર્થી શબ્દ ચાર્ટ > ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > શબ્દ કાર્ડ > સચિત્ર બાળપોથી > અર્લી રીડર બુક

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
માર્ચ	૧૯.દલો તરવાડી * વ્યાવહારિક વ્યાકરણ પ્રત્યય, દ્રઢીકરણ	> <u>વાર્તા:-</u> > દલો તરવાડી > વાઘ આવ્યો રે વાઘ > <u>ગીત :-</u> > કોયલ કુ કુ ગાય > ઘોડો ઘુઘરીયાળો ... > વાર્તા/ગીત આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > જોડકણા > લેખન પ્રવૃત્તિ > ચાલો બનાવીએ નકશો	> નો, ની, નું, નાં પ્રત્યયનો ઉપયોગ કરે છે. > વાર્તા અને પ્રશ્નો પૂછે છે. > દિશાઓ ઓળખે છે. > રાષ્ટ્રગીત ગાય છે. > > સ્થાનિક વનસ્પતિ વિશે જણાવે છે. > વનસ્પતિના વિવિધ ભાગો અંગે જણાવી શકશે.	* વાચન - અર્થગ્રહણ :- - દોરો કે સળીની મદદથી ચિત્ર-શબ્દ જોડ, વિરુદ્ધાર્થી સમાનર્થી શબ્દ જોડ - પ્રશ્ન વાક્યની સમજ - જુદાં જુદાં શબ્દ કાર્ડ જોડી વાક્ય બનાવી વાચન લેખન - સચિત્ર બાળપોથીમાંથી અજગરથી અંકુર સુધીનું વાંચન - સ્વરની સમજ - અર્લીરીડરનું વાંચન * ચિત્ર વર્ણન - પાના નં - ૧૧૪, ૧૧૫ * દ્રઢીકરણ - પાના નં - ૧૧૨, ૧૧૩, ૧૧૬, ૧૧૭ - ફરો વાંચી પ્રશ્નના જવાબ લખો. - નિદાન - ઉપચારાત્મક - મૂલ્યાંકન	> મીના > ચાલો હસીએ > વાંદરો અને ખિસકોલી > લાલુ અને પીલુ > ફુલણજી દેડકો > મિત્રની મદદ	> મને શું ન ગમે ? > જાતે શું થવું ગમે ?	> તાંડવ નૃત્ય > ગાંડો પાડો > ગાંડા દેડકા	> ટીચર હેન્ડબુક > મોબાઈલ > શાકભાજીનો ચાર્ટ > કાગળ, પેન્સિલ, દોરો, સળી > વિરોધી શબ્દ ચાર્ટ > સમાનર્થી શબ્દ ચાર્ટ > શબ્દ કાર્ડ > સચિત્ર બાળપોથી > અર્લી રીડર બુક > અભ્યાસકાર્ડ