

ભાસવાર અભ્યાસક્રમ આયોજન

ગણિત ૨૦૨૧ – ૨૦૨૨

ધોરણ- ૨

પ્રેરણા અને માર્ગદર્શન

YOGINIBEN RANA

ફાઈલ બનાવનાર

SUMEET JETHAVA

www.shikshansagar1.blogspot.com

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧	જૂન	૧૫. શું છે લાંબુ શું છે ગોળ?	વાર્તા- પ્રવૃત્તિ - ૧ > દાદીમાની યુક્તિ વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > બાળગીત - પ્રવૃત્તિ - ૨ ગોળુડો ઘાટ > પ્રવૃત્તિ - ૩ > જલદી જલદી ફટાફટ > પુનરાવર્તન	આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે. <u>> વિશિષ્ટ હેતુઓ</u> > વસ્તુની લાક્ષણિકતાઓને આધારે વસ્તુનું અનુમાન કરે છે. > ગબડતી અને સરકતી વસ્તુઓનું વર્ગીકરણ કરે છે.	પ્રવૃત્તિ - > કેટલું મજબુત છે પોસ્ટ કાર્ડ ? > કઈ વસ્તુ ગબડે ? કઈ વસ્તુ સરકે ? > સિક્કાની રમત > ગબડી શકે, સરકી શકે તથા ગબડી પણ શકે અને સરકી પણ શકે તેવી વસ્તુઓની યાદી લખવી	પ્રવૃત્તિ - ૧ > આપનું નાનું ઝાડ પ્રવૃત્તિ - ૨ > મિનારો બનાવો પ્રવૃત્તિ - ૩ > નામ કહો પ્રવૃત્તિ - ૪ > રમત - સાતોડીયું	> કાગળનું ઝાડ બનાવવું > આકારોનું તોરણ બનાવવું > દોરાની છાપથી ફી હેન્ડ છાપ કામ > પાણીમાં શું ઝડપથી તળિયે જાય > હવાને વજન છે. > અંદરથી બહારની તરફ ફાડો	> સાતોડીયું > ચક્ર દોડ > જોડી દાવ > લંગડી ચકલી	> લીલું કાગળ > કાર્ડ પેપર, ફેવિકોલ, સેલોટેપ, કાતર > ટીચર હંડ બૂક > ચોપડી, રૂપિયાનો સિક્કો > બંગડી, પેન્સિલ, ચોપડી, નોટબુક, મણકો, ડસ્ટર, ચોક, પૈડું, બંગડી, મોબાઈલ, લખોટી, માચીસ, રબર, કંપાસ ચોકપેટી, સીડી, માપપટ્ટી, પાસો, મોબાઈલ, બટન, બોલપેન, ઢોલક, ચાંદો, સૂરજ, પૃથ્વીની ચિત્ર, જાદુઈ થેલો, દોરો, વોટર કલર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૨	જુલાઈ	૧૬. જુથમાં ગણતરી	*સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ ૧) વસ્તુની ગણતરી > વિવિધ વસ્તુઓને એક- એક કરીને ગણાવવી તથા તેના દસ દસના જૂથ અને છૂટી સંખ્યા મુજબ પણ ગણાવવી કઈ રીતે ગણવું સરળ પડે તેની ચર્ચા કરાવવી ૨) ૧૦૦ સુધીના પલાખાં પુછવા અને લખાવવા. ૩) પ્રવૃત્તિ - દસ દસના જૂથ બનાવવા. એ) દોરી અને મણકા આપી દોરીમાં મણકા પરોવડાવો બી) આપેલ દોરીમાં દસ દસ મણકા પરોવડાવી માળાઓ બનાવડાવવી સી) શિક્ષક કહે સંખ્યા દસ દસ મણકાની માળા અને છુટા મણકા વડે બનાવો ૪) જૂથ બનાવો - ૨ ના, ૩ ના, ૫ ના વગેરે	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે. *વિશિષ્ટ હેતુઓ > જૂથમાં ગણતરી કરે છે. > ક્રમસૂચક સંખ્યા વિશે જાણે છે અને યોગ્ય પરિસ્થિતિમાં તેમનો ઉપયોગ કરે છે.	> ૨,૩,૫ ના જૂથ બનાવશે > જૂથના આધારે ઘડીયાની રચના > અનુમાન કરીને ગણતરી કરવી. > પડો ત્યાં સુધી કૂદો > ટપકા જોડી ચિત્ર તૈયાર કરો. > ચડતો - ઉતરતો ક્રમ > ચિત્રના આધારે જવાબ લખો > અંદાજ લગાવવો > ક્રમસૂચક સંખ્યાઓ	*સર્કલ ટાઇમ પ્રવૃત્તિ ૧) સંખ્યા બનાવો ૨) પુસ્તકની ક્રિકેટ ૩) નાના પછી મોટો ૪) ક્રમસૂચક સંખ્યા ૫) મારો અંદાજ ૬) અંદાજની ખરાઈ	> સંખ્યાની ગોઠવણી (મૂર્ત વસ્તુઓ વડે) > અડી ના જાય તે રીતે ટપકા દોરો	> ભાઈ ભાઈ તું ક્યાં છે? > રથ દોડ > કીડી યુદ્ધ	> ટીચર હેન્ડબુક > ૧૦ થી ૯૦, ૦ થી ૯ સુધીના સંખ્યા કાર્ડ > ક્રમસૂચક કાર્ડ > મૂર્ત વસ્તુઓ > મણકા > મણકાની માળા > અભ્યાસકાર્ડ > વાર્તા ચિત્રો > ચિત્રકાર્ડ > જૂથ બનાવો કાર્ડ > માચીસ > મોસંબી > ટપકા જોડો ચિત્ર > વિવિધ આકારના ચાંદલા > ઘડીયાની રચના ચક્ર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૩	જુલાઈ / ઓગસ્ટ	૧૭. તમે કેટલું વજન ઊંચકી શકો	વાર્તા - ૧) ચાલક ગધેડું ૨) વાંદરાની યુક્તિ ૩) છોટું વાંદરો અને ગાજર ૪) તમે ઊંચકી શકો? > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી	> સાદા ત્રાજવાના ઉપયોગથી ભારે અને હલકા પદાર્થની તુલના કરે છે.	> વજનની સંકલ્પના સ્પષ્ટ કરવી > વિચાર પ્રેરક પ્રશ્નો > ત્રાજવાના ઉપયોગ કરીને કઈ વસ્તુ ભારે છે / હલકી છે નક્કી કરવું > ચીયવા અંગેની સમજ > કોણ કઈ વસ્તુ ઉપાડી શકશે? > વિદ્યાર્થી પોતે કઈ વસ્તુ ઉપાડી શકશે?	પ્રવૃત્તિ - > ત્રાજવા બનાવડાવવા > માપ જેટલી વસ્તુ જોખવી > વસ્તુના વજન જેટલા સિક્કા મુકવા > વજન માપવાના વજનકાંટા વડે વર્ગના વિદ્યાર્થીઓનું વજન માપવું > કઈ વસ્તુ હલકી કે ભારે?	> ક્યારાની માવજત > વિવિધ વસ્તુના રેપરનો સંગ્રહ	> ઝેરી હાથ > સંકલ દાવ > અંગ્રેજી આઠડો	> ટીચર હેન્ડબુક > સ્વઅધ્યયનપોથી > વાર્તાચિત્ર > ત્રાજવા > મીઠું, > ઊંચકા > રૂપિયાના સિક્કા > વજન કાંટો > આઈસ્ક્રીમના કપ > સળી > દોરો > સ્પ્રિંગ કાંટો

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૪		ઓગસ્ટ ૧૮. દશકની ગણતરી	> અંદાજ લગાવો > વાર્તા - શિક્ષક અને બાળકો દ્વારા > પીલા અને ચાલક શિયાળ > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > મૌખિક ગણિત (૧૦ નો સરવાળો) > પ્રવૃત્તિ - ૩ જૂથ અને છુટ્ટા પ્રમાણે પલાખાં (પ્રવૃત્તિ - ૪) > પુનરાવર્તન	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે > આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે.	> વાર્તા - પીલા અને ચાલક શિયાળ > દશક - એકમ દ્વારા બે અંકની સંખ્યાનો અંદાજ > બોલો ભાઈ કેટલા ? ૧૦ - ૧૦ ના જૂથ બનાવી બનતી સંખ્યા લખો. > સંખ્યા મુજબ મણકા દોરો > ૧૦ ની સંખ્યાના જુદી જુદી રીતે જૂથ બનાવવા > માહિતીને આધારે ખાલી જગ્યા પૂરો.	> પ્રવૃત્તિ - ૧ જૂથ બનાવવા > પ્રવૃત્તિ - ૨ સંખ્યા કહો > પ્રવૃત્તિ - ૩ ૧૦ - ૧૦ ના જૂથની સંખ્યાની ગોઠવણ > પ્રવૃત્તિ - ૪ એકમ દશક વડે બનતી સંખ્યા બોલો અને લખો > પ્રવૃત્તિ - ૫ બીન્ગોની રમત	> આકારનું ટ્રેસિંગ > જાદુઈ થેલી/ પેટીનું નિર્માણ	> એક ફૂલ ડો માળી > નંબર લંગડી > ખજાના યુધ્ધ	> ટીચર હેન્ડબુક > મણકાની માળા > સ્થાનકિંમત બોર્ડ > બંગડી ફેક ચક્ર > વિવિધ આકારો > પેન્સિલ > કાગળ > ચાંદલા

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુલકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુલકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૫		સાટેમ્બર	> કાગળમાંથી પેટર્ન આધારિત પ્રવૃત્તિ > વસ્તુઓ અને પાંદડાથી બનતી પેટર્ન > મૂર્ત વસ્તુઓ આધારિત પેટર્ન > માથાના વાળ ઓળખવાની પ્રવૃત્તિ > દીવાસળી, દોરીના ટુકડાની મદદથી પેટર્ન > ચાંદલાના ઉપયોગથી બનતી પેટર્ન > ચિત્ર, રેખા, ટપકાં દ્વારા પેટર્ન બનાવવી * એકમ - ૨૦ > વાર્તા - ભીલું અને પગના નિશાન > પ્રાણીઓ - પક્ષીઓના પગના નિશાનની ઓળખ > દ્વિપરીમાણીય આકારોની લાક્ષણિકતાની ચર્ચા > આકારોની ઓળખ > દ્વિપરીમાણીય આકાર જોવા મળતા હોઈ તેવી વસ્તુના નામ પૂછવા.	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > વિવિધ પ્રકારની આકૃતિઓ, ચિત્રો, વસ્તુઓ અને સંખ્યાઓથી બનતી પેટર્ન (તરાહ) જાણે છે અને ગોઠવે છે. > એકમ- ૨૦ > લાક્ષણિકતાઓનું અવલોકન કરીને દ્વિપરિમાણીય કે ત્રિપરિમાણીય આકારોનું વર્ણન કરે છે. > સમઘન, લંબઘન, નળાકાર, શંકુ અને ગોળા જેવા ત્રિપરિમાણીય આકારોને ઓળખે છે. > ત્રિપરિમાણીય આકારોનું દ્વિપરિમાણીય રેખાચિત્ર દોરે છે. > લંબચોરસ, ચોરસ, ત્રિકોણ, વર્તુળ જેવા દ્વિપરિમાણીય આકારોને તેમના નામથી ઓળખે છે. > વિવિધ પ્રાણીઓ અને પક્ષીઓના પગની છાપને ભૌમિતિક આકારો સાથે જોડે છે. > બે પરિમાણીય રેખાચિત્ર જોઈ તેના ત્રિપરિમાણીય પદાર્થનો અંદાજ લગાવી શકે છે.	> પેટર્ન (તરાહ) માટેની વાર્તા, રંગ પૂરી પેટર્ન પૂર્ણ કરવી. > તીરની મદદથી જુદીજુદી પેટર્ન દોરવી. > જુદી જુદી આકૃતિઓનો ઉપયોગ કરી પેટર્ન બનાવો. > સંખ્યાજ્ઞાન, ઘડિયા, સરવાળા, બાદબાકી, આગળ - પાછળની સંખ્યા, ચડતો ઉતરતો ક્રમની પેટર્ન પૂર્ણ કરો. > પાંદડા, દીવાસળીની મદદ થી પેટર્ન પૂર્ણ કરવી. * એકમ - ૨૦ > પગના પંજાના નિશાન સાથે જોડો > રેખાંકન કરો. > મમ્મી - પપ્પા અને પોતાના હાથના પંજાના નિશાન દોરવા. > વાંચો અને દોરો. > મીના એ બનાવેલું ચિત્ર, ભૌમિતિક આકારો ચોટાડી ચિત્ર તૈયાર કરવું. > ગીત - એક મારી ઢીંગલીને એવી	> કાગળનું તોરણ > પાંદડાનું તોરણ > દાણા દ્વારા પેટર્ન > એક - દો, એક-દો-ત્રીન, એક-દો-ત્રીન, ચાર ની રમત (પ્રવૃત્તિ -૪) > પેટર્ન નિર્માણ (પ્રવૃત્તિ -૫) * એકમ - ૨૦ > સ્ટેમ્પ પેડ ના ઉપયોગથી છાપ પાડવી. > તમે જોયેલ પ્રાણી કે પક્ષીના પગના નિશાન દોરો. > તમે જોયેલા સરખા આકારવાળા એક ત્રીપરીમાણીય વસ્તુની યાદી બનાવો. > ત્રીપરીમાણીય વસ્તુ આપી તેનું વર્ગીકરણ કરો. > ત્રીપરીમાણીય આકારના રેખાચિત્રમાં રંગપુરણી > જાદુઈ થેલી અને આકારોનું રેખાંકન અને વર્ગીકરણ	> ફૂલ - પાનની ડીઝાઇન > પેટર્ન નિર્માણ > આકારોનું તોરણ > ભૌમિતિક આકારો > હાથના ચિત્રમાં રંગપુરણી > વર્તુળ, ત્રિકોણ, ચોરસ, લંબચોરસ ખાનાથી અક્ષર > હાવભાવ દોરવા > કુદરતી વસ્તુઓ દોરવી	> એક - દો, એક-દો-ત્રીન, એક-દો-ત્રીન, ચાર ની રમત > દડો પકડો, રીંગ પકડો > કર્કર..... કટ..... > અંદર - બહાર	> ટીચર હેન્ડ બુક > રંગીન કાગળ > પાંદડા > મૂર્ત વસ્તુઓ, કાંસકો, દીવાસળી, દોરો, જુદાં જુદાં ચાંદલા, પેન્સિલ, અનાજ - કઠોળના દાણા, સ્ટેમ્પ પેડ, આકારોના બિલ્લા, મેથ્સ કીટ, કેયોન કલર, જાદુઈ થેલી, બટાટા ભીંડા કાગળના ડૂચા, વૃક્ષોના પાંદડા, સંચો, રબર, પેન્સિલ, રૂમાલ, મોબાઈલ, જુદાં જુદાં આકારોના કટિંગ, દડો, રીંગ, ફૂલ, પાન, અભ્યાસકાર્ડ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સામરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૬	ઓક્ટોબર - નવેમ્બર	૨૧ જગ અને મગ	વાર્તા - પ્રવૃત્તિ - ૧ > તરસ્યો કાગડો > શિક્ષક અને બાળકો દ્વારા > વાર્તા પર ચર્ચા અને પ્રશ્નો * અભિનય ગીત - પ્રવૃત્તિ - ૨ > અંદાજ લગાવો અને ચકાસો પ્રવૃત્તિ - ૩	> ચમચી, કપ, ડોલ, જેવા અપ્રમાણીત પત્રો દ્વારા આપેલા પાત્રની કદ/ગુંજાશનો અંદાજ કહે છે અને માપે છે.	> લીંબુ શરબત બનાવવું. > માંગ્યા મુજબ કરો. > પ્રોજેક્ટ કાર્ય - H.W. પાના નં - ૪૭ > રાની અને દૂધવાળો > કેટલું પાણી જોઈએ?	> લીંબુ શરબત બનાવવું - પ્રવૃત્તિ - ૧ > લીંબુ શરબત પ્રશ્નોત્તરી - પ્રવૃત્તિ - ૨ > મોટા પત્રમાં નાના પાત્રો દ્વારા પાણી ભરવું - પ્રવૃત્તિ-૩ > કોણ વધુ પાણી પીવે, કેમ? પ્રવૃત્તિ - ૪	> પશુઓના મહોર બનાવવા	> કાંડું કોણી કમર > મોબાઈલ અરીસો > અંગ પકડ	> ટીચર હેન્ડ બુક > વાર્તા ચિત્ર > મોબાઈલ > ચમચી ચમચો > વાટકી વાટકો > તપેલી > કાચના પ્યાલા > પથ્થર > કાંકરા > કચૂકા > લીંબુ, ખાંડ, મીઠું, પાણી, જગ, મગ > ચપ્પુ, કાગળ, પુંઠા > કાર્ડશીટ > દોરી, કાતર > સ્કેચ પેન

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સત્તરગા પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૭		૨૨ દશક અને એકમ	> સંખ્યા બનાવવાની રમત > ધારેલી સંખ્યા કહેવી > ઉલટ સુલત સંખ્યા > સ્થાનફેર કરતા સ્થાન કિંમતની પ્રવૃત્તિ > નાણાની ઓળખ સંબંધી પ્રશ્નોત્તરી > મોટી સંખ્યા બોલો > નાની સંખ્યા બનાવો અને એકમ દશક કહો * એકમ - ૨૩ > ચર્ચા કરો પ્રવૃત્તિ - ૧ > ગીત- ૧) સસલીબેન ૨) નાની નિશાળે જાતો'તો ૩) કારતકમાં દેવદિવાળી > આજનું પંચાંગ ગુજરાતી - અંગ્રેજી મહિના ૪) શિયાળામાં જામફળ ૫) મને શિયાળે સુરજ > જોડકા - ઉખાણાં પ્રવૃત્તિ - ૮ અને ૯	> બે અંકની સંખ્યા લખવા અને તુલના કરવા સ્થાનકિંમતનો ઉપયોગ કરે છે. > ત્રણથી ચાર ચલણી નોટ અને સિક્કાની મદદથી ૧૦૦ રૂપિયા સુધીની કિંમત બતાવે છે. (એક અથવા અલગ અલગ મૂલ્યવાળી) > સો રૂપિયા સુધીના સિક્કા અને ચલણી નોટોને ઓળખે છે અને તેને લગતા સરવાળા અને બાદબાકીની પ્રક્રિયા કરે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > દશક અને એકમના આધારે સંખ્યા બનાવે છે. > સંખ્યાનો દશક અને એકમમાં વિસ્તાર કરે છે.. એકમ - ૨૩ > અઠવાડિયાના દિવસો અને વર્ષના મહિના ઓળખે છે. > દિવસ/કલાકના સમયગાળામાં બનેલ ઘટના/બનાવોને ક્રમ પ્રમાણે ગોઠવે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > વિવિધ માસમાં થતાં ફળો, શાકભાજી અને ઉજવાતા તહેવારો વિષે જાણે છે. > વર્ષની ત્રણ ઋતુઓ વિષે જાણે છે. > અંગ્રેજી માસના દિવસોની સંખ્યા જાણે છે.	> સંવાદનું વાચન > સંખ્યાનો વિસ્તાર > બંગડી ફેક રમત > રમત દ્વારા કોષ્ટક પૂર્તિ > વાંસળીવાળો અને ઉંદર > સ્વચ્છ શાળા દિન > સંખ્યાનો વિસ્તાર અને વિસ્તાર પરથી સંખ્યા > ખરીદી માટે ૧૦-૧૦ રૂ.ની કેટલી નોટ અને ૧-૧ રૂપિયાના કેટલા સિક્કા જોઈએ. * એકમ - ૨૩ > ગીત - રવિ પછી તો સોમ છે > ચાલુ માસનું કેલેન્ડર વાંચન > અઠવાડિયું, પખવાડિયું, મહિનાના દિવસોની સમાજ > અંગ્રેજી-ગુજરાતી મહિનાના નામ અને દિવસ > વિવિધ માસમાં થતા શાકભાજી, ફળો અને તહેવારોની સમજ > સમયપત્રકનું વાંચન > વર્ષની ઋતુઓની સમજ > ઋતુઓ સાથે જોડાયેલ ઠંડી, ગરમી, વરસાદની સમજ આપવી > ચાલો બનીએ શિક્ષક > મનપસંદ માસ / તહેવાર	> દશક અને એકમ > નાટક - વાંસળીવાળો અને ઉંદર > ૧૦૦ સુધીના મૌખિક અને લેખિત પલાખાં > ચલણી નોટો અને સિક્કાની મદદથી ૧૦૦ રૂ સુધીની ગણતરી > ચલણી નોટો અને સિક્કાની મદદથી સરવાળા - બાદબાકી * એકમ - ૨૩ > તોરણ બનાવવું > સાતવારના કાર્ડ > અંગ્રેજી-ગુજરાતી મહિનાના કાર્ડ બનાવવા > મહિના અને ફળ > અંગ્રેજી મહિનાઓમાં આવતા દિવસો ના કાર્ડ બનાવવા > પુનરાવર્તન	> સિક્કાની છાપ > સિક્કા છાપવા > પર્વની ઉજવણી	> સંગીત ખુરશી > બજાર બંધ > પર્વની ઉજવણી	> ટીચર હેન્ડ બુક > ચલણી નોટો અને સિક્કા > મોબાઈલ > ૦ થી ૯ સુધીના અંકકાર્ડ > કેલેન્ડર > બાળગીત અંક > રંગીન કાગળ > સાતવારના કાર્ડ > અંગ્રેજી અને ગુજરાતી મહિનાનો ચાર્ટ > ફળોનો ચાર્ટ > શાકભાજીનો ચાર્ટ > વિવિધ સિક્કા

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૮		જાન્યુઆરી	> ઉખાણાં (સરવાળા બાદબાકી) > ગીત - > દસ મળ્યા કુગ્ગા અને પ્રશ્નોત્તરી > ઉમેરીને કોષ્ટક પૂર્ણ કરો. > ચોક્કસ રૂપિયા મેળવવાની પ્રવૃત્તિ > છુટ્ટા લેવાની પ્રવૃત્તિ એકમ - ૨૫ > જોડકણા > લીટી ને લગતા > લીટી ઓળખ (પ્રવૃત્તિ ૧ - ૨) પ્રશ્નોત્તરી > લીટી ઓળખ - ૩ > કહું તેમ કરો > પ્રશ્નોત્તરી > અભિનય - > શિક્ષક કહે તેમ કરો.	> બે અંકના સરવાળા કરીને રોજિંદા જીવનના કોયડા / સમસ્યા ઉકેલે છે. > ત્રણથી ચાર ચલણી નોટ અને સિક્કાની મદદથી ૧૦૦ રૂપિયા સુધીની કિંમત બતાવે છે. (એક અથવા અલગ અલગ મૂલ્યવાળી) એકમ - ૨૫ > સીધી અને વક્ર રેખા વચ્ચેનો ભેદ પારખે છે. > ઊભી, આડી, અને ત્રાંસી એમ વિવિધ સ્થિતિમાં સીધી રેખા દોરે છે.	જંગલના પ્રાણીઓની રમત દ્વારા દાખલા > રોજિંદા જીવનને લગતા કોયડા ઉકેલ > સંખ્યાપટ્ટીની મદદથી જવાબ શોધવા > ચલણી સિક્કા અને નોટોનો પરિચય > એક અંકની ત્રણ સંખ્યાઓના મૌખિક સરવાળા > સંખ્યા ચોરસની રમત > ગરોળીના ચિત્ર દ્વારા કોયડા ઉકેલ > પાસા રમત એકમ - ૨૫ > લીટીઓ દોરો પરિચય પાના નં - ૭૪ > ઊભી-આડી-ત્રાંસી- લીટી- વર્ણાંકની સમજ પરિચય > ટપકાં જોડી ડીઝાઈન બનાવો. > વિવિધ મૂળાક્ષરોમાં આડી, ઊભી, અને ત્રાંસી લીટીઓ કેટલી છે તે ગણવા > દીવાસળીના ઉપયોગથી ચિત્ર બનાવવા > અલગ અલગ સમય સમય દર્શાવવો > ટપકાં જોડી આકાર, ચિત્ર કે રંગોળી બનાવી ચિત્રમાં રંગ પૂરો > આકારો દોરવા	> દડો ઉછાળો > ચાલો ગણીએ > છાપ અને કાટ > બે અંકના વદી વગરના સરવાળા સમજાવવા > ઓરલ મેથ્સ એકમ - ૨૫ > ટ્રાફિક પોલીસ અને વાહનોનો અભિનય > દીવાસળીની મદદથી આકાર બનાવવા (સર્કલ ટાઈમ) > રંગોળી (પ્રવૃત્તિ - ૩) > ચીટક કામ (પ્રવૃત્તિ - ૪) > ટપકાં જોડી ચિત્ર બનાવવું	> દીવાસળી વડે વિવિધ આકારો > સીધી, આડી, ત્રાંસી લીટીમાં ટપકાં કરવા > ભૌમિતિક આકારની રંગોળી	> ઊભી ખો > ગાંડી ભેંસ	> ટીચર હેન્ડ બુક > કુગ્ગા > ચલણી નોટો અને સિક્કા > દડો > સંખ્યાપટ્ટી > ફૂટબોલ > ૧ થી ૧૦૦ અંકનું સંખ્યા ચોરસ > પાસા નંગ - ૩ > વાહનોનો ચાર્ટ > દીવાસળી > ફેવિકોલ > કાગળ > સ્કેચપેન > માપપટ્ટી > કેયોન કલર

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૯		ફેબ્રુઆરી ૨૬ આપવું અને લેવું	> સંખ્યાજ્ઞાન > મૌખિક સરવાળા > ચિઠ્ઠી ઉપાડ > ઉમેરીને કહો > સરવાળાના મૌખિક કોયડા > મૌખિક બાદબાકી > બાદ કરીને કહો > બાદબાકીના મૌખિક કોયડા > સરવાળા બાદબાકીના મૌખિક કોયડા	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > બે અંકની સંખ્યા લખવા અને તુલના કરવા સ્થાનકિંમતનો ઉપયોગ કરે છે. > બે અંકના સરવાળા કરીને રોજિંદા જીવનના કોયડા / સમસ્યા ઉકેલે છે. > બે અંકની બાદબાકી વડે રોજિંદા જીવનના કોયડા / સમસ્યા ઉકેલે છે.	> રોજિંદા જીવનને લગતા કોયડા ઉકેલ > સ્થાનકિંમતનો ઉપયોગ > વધીવાળા સરવાળા > દશક વગરની અને દશકા વાળી બાદબાકી	> કેટલા રે કેટલાની રમત > સાપસીડીની રમત, સરવાળો > સાપસીડીની રમત, બાદબાકી > સંખ્યાબોર્ડની રમત સરવાળા બાદબાકી > સંખ્યા પટ્ટીની મદદથી સરવાળા બાદબાકી > સરવાળા અને બાદબાકી	> સંખ્યાની ગોઠવણી > પ્રાદેશિક નૃત્ય	> વિમાન દાવ > ત્રિશુલ દોડ	> ટીચર હેડબુક > સાપસીડી > સંખ્યાબોર્ડ > સંખ્યાપટ્ટી > મણકાની માળા > છુટા મણકા > લખોટી > કોડી > સરવાળા અને બાદબાકીનાં દાખલાનું TLM

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુહકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુહકાર્ય - ૨	સામરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧૦	માર્ચ	૨૭ સૌથી લાંબુ ડગલું ૨૮ આવતાં જતાં પક્ષીઓ	વાર્તા - > પ્રાણીઓની દોડ સ્પર્ધા - > વાર્તા આધારિત પ્રશ્નોત્તરી > વાર્તાનું નાટ્યકરણ > મૌખિક પ્રશ્નોત્તરી > અંદાજ લગાવવો એકમ - ૨૮ > મૌખિક ગણતરી સરવાળો > મૌખિક ગણતરી બાદબાકી > સંખ્યાની અભિવ્યક્તિ > મૌખિક કોયડા	> સળિયો, પેન્સિલ જેવા અપ્રમાણિત વસ્તુના ઉપયોગ દ્વારા આપેલા અંતર/લંબાઈનો અંદાજ કહે છે અને માપે છે. એકમ - ૨૮ > બે અંકની બે સંખ્યાના વધીવાળા સરવાળા અને દશકાવાળી બાદબાકીના દાખલા ગણી શકે છે.	વાર્તા - સસલું હાથી હરણની વાર્તા > પગલા, વેત, સળિયો, પેન્સિલ થી માપન > અંદાજિત માપનનો મહાવરો > ડગલા માપો અને લખો > વેત કરતા નાની વસ્તુ દોરો > બિલાડીનું ભોજન ઉંદર કે દૂધ > ચિત્રને આધારે વાર્તા લખો. > માપો અને દોરો > શરીરના અંગોનું માપન એકમ - ૨૮ > ચિત્રનું અવલોકન - પ્રશ્નોત્તરી > કાટમકાટ રમત > ચકાચક ટોળીના બગીચામાના વૃક્ષોની માહિતી > રોજુંદા જીવનને લગતા કોયડા ઉકેલ > યોગ્ય બસમાં બેસો > ચકાચક ટોળી > ડાયરી	> કોનું ડગલું લાંબુ ? > માટીનું ઘર બનાવવું > સુચના મુજબ ચિત્ર દોરો > માપન એકમ - ૨૮ > સરવાળો પ્રવૃત્તિ - ૧ > બાદબાકી પ્રવૃત્તિ - ૨ સર્કલ ટાઈમ પ્રવૃત્તિઓ	> સવાસન > ક્રીયાતાલ > શાંતિની રમત > વિવિધ ટપાલ / કંકોતરીનું પ્રદર્શન	> કમર કોણી પકડ > લંગડી દાવ	> ટીચર હેન્ડબુક > મોબાઈલ > માટી > સંખ્યાકાર્ડ >   > ગુંદર, કાગળ > વિવિધ કંકોત્રીઓ > અભ્યાસકાર્ડ

વર્ગશિક્ષકનું નામ -

શાળાનું નામ -

ક્રમ	માસ	એકમ	સમુદકાર્ય - ૧	અધ્યયન નિષ્પત્તિ	વિષયવસ્તુ	સમુદકાર્ય - ૨	સમરંગી પ્રવૃત્તિ	રમે તેની રમત	TLM
૧૧	એપ્રિલ	૨૯ કેટલી ચોટલી છે?	> માહિતીનું પૃથ્થકરણ (પ્રવૃત્તિ - ૧ અને ૨) > માહિતીનું પૃથ્થકરણ (પ્રવૃત્તિ - ૩) > સવાલ જવાબ - ૧, ૨ (પ્રવૃત્તિ - ૪ અને ૫)	> બે અંકની સંખ્યા સાથે કામ કરે છે. ૯૯ સુધીની સંખ્યા વાંચે છે અને લખે છે. > આપેલ માહિતી પરથી અનુમાન કરે છે. > વિશિષ્ટ હેતુઓ > વિદ્યાર્થી સરવાળા - બાદબાકીના દાખલા ગણી શકે છે.	> નામમાં કયો અક્ષર છે તે આધારે ખાલી જગ્યા > નામમાં અક્ષર > ફળની સંખ્યા ગણો > કેશગૂંથણના પ્રકારને આધારે વર્ગીકરણ > બુટ - ચપ્પલના નંબરની માહિતીને આધારે કોષ્ટક પૂર્ણ કરવું. > ફળવાળો > કેશગૂંથણ > પગરખાની સંખ્યા > પીવાનું પાણી > મનપસંદ રંગ > કઈ વસ્તુ સૌથી વધારે ભાવે?	> બગીચાની મુલાકાત > કોને કેટલા ભાઈ બહેન છે? > કોને શું ભાવે છે? > મારા નામમાં કેટલા અક્ષર છે?	> જન્મ દિનની ઉજવણી > કાગળની ટોપી અને ધજા	> નાગની ફેણ > અંદર બહાર	> ટીચર હેન્ડબુક > પ્રાણી > પક્ષી > જીવજંતુના ચાર્ટ > શાકભાજી, ફળ અને ફૂલના ચાર્ટ > રંગીન કાગળ > ફેવિકોલ > સળી > કાતર